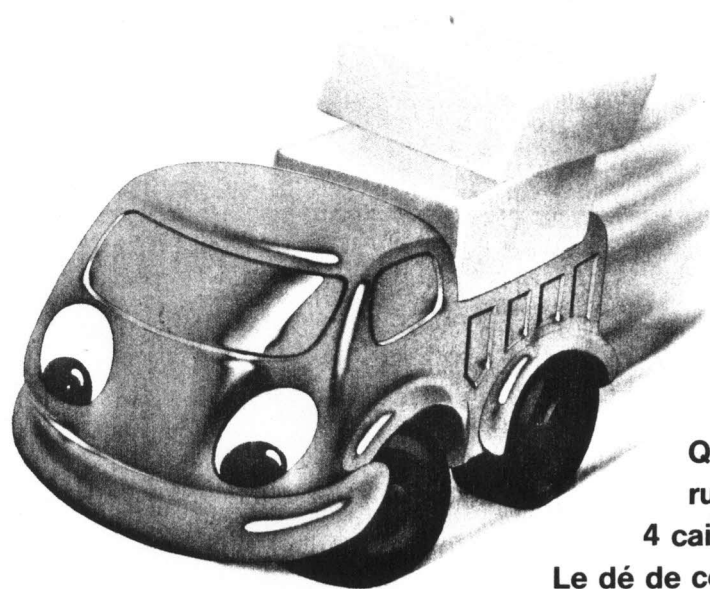


P'TITS

**4 p'tits camions
roulent à toute
allure... pour livrer
au plus vite.**

CAMIONS



Un jeu de dé à couleurs pour 2 à 4 joueurs de 4 à 7 ans.

Auteur: K. Teuber · Réalisation graphique: G. Schmid

Jeu Ravensburger® Nr. 21 134 0

Contenu: 1 ville à assembler formée de

8 découpes cartonnées

4 camions

2 planches avec des essieux et des
roues en plastique

16 jetons bleu

8 caisses

1 dé de couleurs

1 règle du jeu

**Quatre camions foncent à toute allure dans les
rues de la ville afin de charger au plus vite**

4 caisses. Mais ce n'est pas si simple !

**Le dé de couleurs détermine le parcours et les nombreuses
portes de la ville vous réserveront bien des surprises !**

But du jeu

Chacun d'entre vous va tenter d'être le premier à quitter la ville après avoir chargé les 4 caisses.

Préparation du jeu

Comment construit-on la ville ?

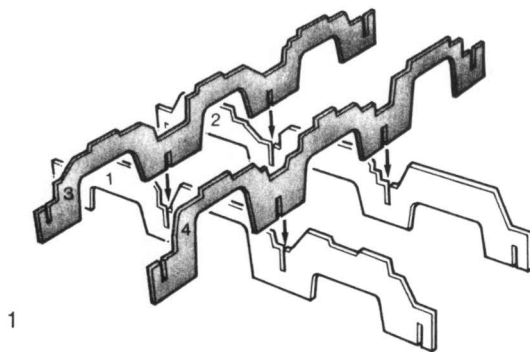
C'est très facile, les schémas vont vous y aider. Mais peut-être faudrait-il demander l'aide d'un plus grand la première fois que vous jouerez.

Tout d'abord, il faut détacher avec soin les découpes cartonnées de leur planche. Elles sont numérotées de 1 à 8. Le schéma n° 1 indique comment il faut placer les 4 premières découpes (1 - 4).

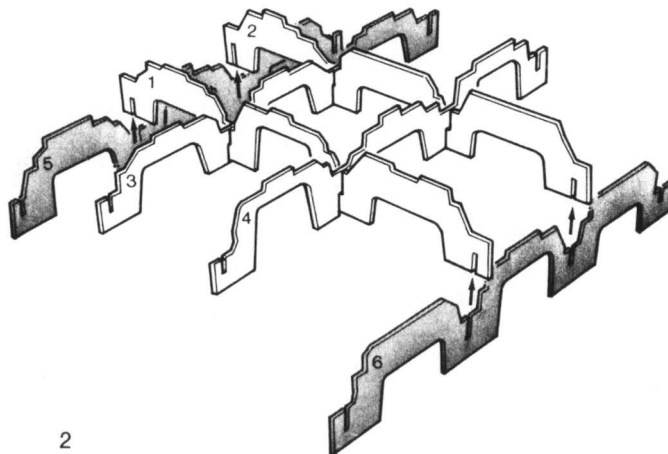
Il est très important d'assembler les divers éléments exactement comme sur le plan.

Le schéma n° 2 indique comment encastrer les deux éléments (5 - 6) par le bas et le schéma n° 3 les deux éléments (7 - 8) qui s'ajoutent par le haut.

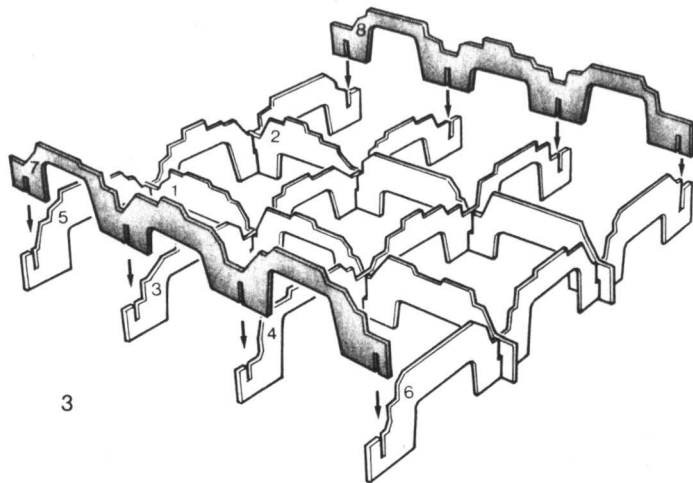
Et voilà ! La ville est terminée et la course va bientôt commencer !



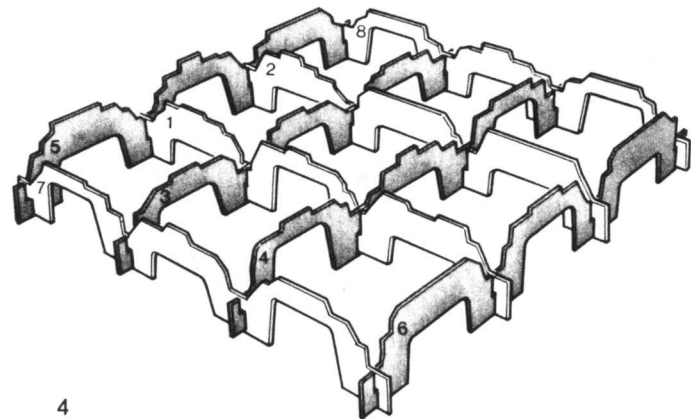
1



2



3



4

Et les camions ?

Chacun choisit un camion de la couleur de son choix. Mais il manque quelque chose de très important : les roues !

Détachez avec précaution les essieux de la planche plastique et fixez-les dans les petites encoches prévues à cet effet sous les camions. Voilà ! Les camions sont enfin prêts pour la course !

Et que fait-on des caisses ?

Il faut répartir les 8 caisses dans les 9 quartiers de la ville.

Attention ! Il ne peut pas y avoir plus d'une caisse par quartier.

Règle du jeu

Le plus jeune joueur commence. Il jette le dé et entre dans la ville en faisant passer son camion par une des portes de même couleur que celle obtenue au dé. Après le lancer de dé, le camion n'avance et ne passe que par **une seule porte**. Si une caisse se trouve dans le quartier où il arrive, il s'empressera de la charger sur son

