

Pim Pam Pet

**Le jeu de questions et réponses
pour toute la famille.**

Règles du jeu

Les joueurs se divisent en deux camps.

Le chef du jeu est tiré au sort.

Celui-ci bat les cartes et les place devant lui, tournées à l'envers.

Le jeu commence: le chef du jeu retourne la première carte et lit la question.

Puis il fait tourner la plaque et annonce à haute voix la lettre indiquée sur le voyant.

Les joueurs doivent répondre au plus vite à la question posée: cette réponse doit commencer par la lettre désignée par la plaque.

Le joueur qui donne le premier une bonne réponse reçoit la carte.

Si un joueur donne une mauvaise réponse, son camp est obligé de donner une carte au camp adverse.

Au cas où deux joueurs donnent une bonne réponse en même temps, la carte sera donnée à la meilleure réponse.

Si aucune réponse correcte ne peut être donnée, le chef du jeu fait tourner la plaque pour désigner une autre lettre.

Le jeu continue jusqu'à ce que toutes les cartes soient épuisées.

Le camp qui a le plus de cartes a gagné.

2me façon de jouer:

Les joueurs se divisent en plusieurs camps, ou bien chaque joueur joue individuellement.

En cas de mauvaise réponse on donne la carte au chef du jeu.

© 2002 Jumbo International, Amsterdam.
www.jumbo.nl
www.jumbo-spiele.de



un arbre

un poisson

qu'est-ce qui se trouve dans
la salle à manger ?

une ville en France

un nom de garçon

un personnage historique

une vertu

une partie du corps
humain

quelles fleurs connais-tu ?

un instrument de musique

quel est ton plat préféré ?

une ville en Belgique

un produit de la nature

qu'est-ce que tu apprends
à l'école ?

un vêtement

quels oiseaux connais-tu ?

qu'est-ce qu'on achète chez
l'épicier ?

qu'emploie-t-on dans la
cuisine ?

un peintre ou un sculpteur

un animal

un fleuve ou un canal

qu'est-ce qui se trouve
dans une ferme ?

un écrivain ou un poète

un outil

un nom de jeune fille