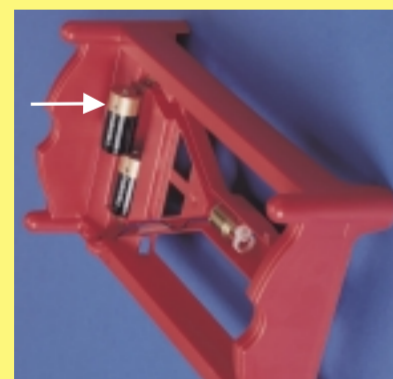


IMPORTANT: UTILISATION DES PILES
Relisez les informations suivantes.
1. Ne pas utiliser de piles alcalines ou rechargeables.
PRECAUTIONS À PRENDRE
1. Suivre attentivement les instructions. N'utiliser que les piles conseillées. Insérer les piles correctement en respectant les signes + et -.
2. Ne pas mélanger des piles neuves et usagées, (des piles standard (cellines) et alcalines).
3. Enlever les piles usagées.
4. Enlever les piles en cas de non-utilisation prolongée.
5. Ne pas mettre les bornes en court-circuit.
6. Si le produit cause des interférences électriques ou semble en être affecté, l'éloigner du produit cause des interférences électriques ou semble en être affecté (téléphone, radio, réfrigérateur, etc.) et appeler le fabricant si nécessaire (électronique).
7. **NE PAS UTILISER D'ACCUMULATEURS RECHARGEABLES.**
NE PAS RECHARGER LES PILES NON RECHARGEABLES.



UTILISATION DES PILES



Piqu'puces

Attrape les puces sauteuses !

CONTENU

Un lit, 48 puces,
4 pinces géantes et
un oreiller en carton.



BUT DU JEU

Attrape le plus de
puces sauteuses à
l'aide de ta pince
géante.

ASSEMBLAGE

1. Demande à un adulte de mettre en place les piles. Les informations concernant la mise en place des piles se trouvent sur le côté de la boîte de jeu. Fixe l'oreiller en carton sur la tête du lit.
2. Détache les puces de leur support et jette le support.



PREPARATION DU JEU

1. Pose le lit sur une surface plane, à la portée de tous les joueurs.
2. Place toutes les puces sur le lit.
3. Chaque joueur choisit une pince géante.

LA CHASSE AUX PUCES PEUT COMMENCER !

1. Le plus jeune joueur commence. La partie se déroule ensuite dans le sens des aiguilles d'une montre.
2. Mets en route le jeu à l'aide de l'interrupteur situé à côté de l'oreiller. Les puces vont se mettre à sauter sur le lit !
3. Lorsque vient ton tour, choisis la couleur d'une puce et dis-la à haute voix.
4. Chacun essaye alors d'attraper un maximum de puces de la couleur annoncée avec sa pince géante, puis met de côté les puces attrapées.
- Si tu attrapes une puce de la mauvaise couleur, repose-la sur le lit et continue à jouer.
- Si une puce saute hors du lit, tant pis ! Elle a réussi à s'échapper et ne fait plus partie du jeu. Personne ne la gagne.
5. Lorsque toutes les puces de la couleur choisie ont été enlevées du lit, c'est au tour du joueur suivant d'annoncer une autre couleur.
6. La partie continue jusqu'à ce qu'il n'y ait plus de puces à attraper sur le lit.

LE GAGNANT

Le joueur qui a réussi à enlever le plus de puces gagne la partie !



© 2002 Hasbro International Inc. Tous droits réservés.
Distribué en France par Hasbro France S.A.S. - Service Consommateurs :
ZI Lourde, 57150 CREUTZWALD - Tél: 08.25.33.48.85 -
email: "cons@hasbro.fr".
Distribué en Belgique par S.A. Hasbro N.V., 1 Hofveld 6 D, 1702 Groot-Bijgaarden.
Distribué en Suisse par Hasbro Schweiz AG, Alte Brengartenstrasse 2,
CH-6965 Benken, Tél. 056 648 79 99.
Couleurs et détails peuvent varier par rapport au modèle présenté.
Ne convient pas aux enfants de moins de 3 ans - contient des petits éléments pouvant être avalés ou inhalés.
Für Kinder unter 3 Jahren nicht geeignet, da Kleinteile verschluckt werden können - Erstickungsgefahr!
Non adatto ai bambini di età inferiore ai 3 anni, a causa di piccoli pezzi che potrebbero essere ingeriti.
To avoid possible hair entanglement keep the moving parts away from the hair and head.



SAUTS DE PUCES

1. Si tu veux que les puces fassent des bonds plus grands ou plus petits, demande l'aide d'un adulte. Il faudra tout d'abord éteindre le jeu, puis soulever le dessus du lit en carton en appuyant par en-dessous.
2. Pour que les puces fassent de grands bonds, recourber très légèrement le dessus du lit en carton vers le haut, sans abîmer le carton.



3. Pour que les puces fassent des bonds plus petits, recourber très légèrement le dessus du lit en carton vers le bas, sans abîmer le carton.



4. Replacer le dessus de lit en carton sur le lit.

Fabrique en Italie

