



586085 © 1981 - FERNAND NATHAN - PARIS - FRANCE. Droits réservés pour tous pays. Made in France.

les jeux du  coquelicot

# placer

*5 jeux pour situer la droite, la gauche, sur,  
sous, devant, derrière, en haut, en bas*

**NATHAN**

# placer

Ce matériel propose une série de jeux qui vont permettre à l'enfant de maîtriser les premières notions d'orientation : à gauche, à droite, sur, sous, en haut, en bas, devant, derrière.

Tout en s'amusant, il va découvrir le sens de la latéralité et de la direction et situer ainsi différents éléments par rapport à un objet fixe. Ces jeux sont à caractère progressif et il est conseillé de les utiliser dans l'ordre.

## Présentation du matériel de la boîte

- 5 planches illustrées recto-verso :
  - 1 grande planche : "Le jeu de l'Oie" et "Le jeu des petites histoires".
  - 4 petites planches : "Le loto dans tous les sens" et "Le loto du petit chien".
- Les planches nécessaires à un même jeu ont un cadre de couleur identique. Chaque planche porte le titre du jeu .
- 32 cartes-images "dans tous les sens",
  - 24 cartes-images "le petit chien",
  - 9 cartes-images "les petites histoires",
  - 2 séries de 16 cartes chacune : cartes "échelle" et cartes "phare",
  - 1 toton avec flèche mobile, mentionnant les 8 positions possibles,
  - 4 pions.
  - 3 sachets pour ranger les cartes-images.
- Lors de la première utilisation du jeu, détacher les cartes prédécoupées.

# LES JEUX

## Le loto dans tous les sens

2 à 4 joueurs



La planche non utilisée et les cartes-images correspondantes sont écartées.

2. Mettre les cartes-images à l'envers sur la table et les mélanger.

3. Chaque joueur, à son tour, tire une carte-image et examine ce qu'elle représente.

Exemples : le chat sur le fauteuil ou le chien sous la table.

4. Il regarde sa planche : si celle-ci présente une image identique, il pose la carte sur la case correspondante. Sinon, il remet la carte à l'envers dans la pioche.

5. La partie se poursuit ainsi, les joueurs jouant à tour de rôle jusqu'à ce que l'un d'eux ait complété correctement sa planche. Il est alors le gagnant.

Chaque planche comporte 8 dessins différents qui présentent chacun un sujet à situer : à droite, à gauche, sur, sous, en haut, en bas, devant, derrière. Sur chaque dessin, le sujet à situer est en couleur et le sujet "fixe" est en noir cerné d'un trait épais.

Les 32 cartes-images sont identiques aux dessins des planches.

1. Distribuer les planches (cadre couleur jaune) :

- à 2 joueurs : 2 planches chacun
- à 3 ou 4 joueurs : 1 planche chacun.

