

Faire une proposition

Tu ne peux pas faire une proposition sur l'identité du personnage juste après avoir posé une question. Tu dois attendre ton prochain tour.

- Si ta proposition est fausse, tu perds la partie !
- Si ta proposition est la bonne, tu gagnes la partie !

Pour Rejouer

1. Remets les cartes dans le paquet et mélange-le.
2. Repousse vers le bas toutes les cartes de ton plateau.
3. Retourne alors ton plateau.

Gagner la Partie

Le premier joueur qui gagne 3 parties est le grand vainqueur !

Rangement

1. Range le paquet de cartes dans la cavité située sur un côté du plateau bleu.
2. Pose le plateau rouge sur le plateau bleu et clippe-les ensemble.



www.hasbro.fr

- JEUX -
LES BONNS VOYAGES

MB
JEUX

060504274101

© 2005 Hasbro. Tous droits réservés.

Distribué en France par Hasbro France S.A.S. –
Service Consommateurs : ZI Lourde, 57150 CREUTZWALD –
Tél.: 08.25.33.48.85 – email : "conso@hasbro.fr".

Distribué en Belgique par S.A. Hasbro N.V., 't Hofveld 6 D,
1702 Groot-Bijgaarden.

Distribué en Suisse par / Vertrieb in der Schweiz durch / Distribuito in
Svizzera da Hasbro Schweiz AG, Alte Bremgartenstrasse 2, CH-8965
Berikon. Tel. 056 648 70 99.

THEORA CREATION



Découvre le visage mystérieux

Contenu : 2 plateaux de jeux déjà montés (avec 20 visages différents sur chaque plateau), et un paquet de cartes.

But du Jeu

Découvre quel personnage se cache derrière la carte de ton adversaire.

Assemblage

Détache les deux plateaux l'un de l'autre (voir schéma).

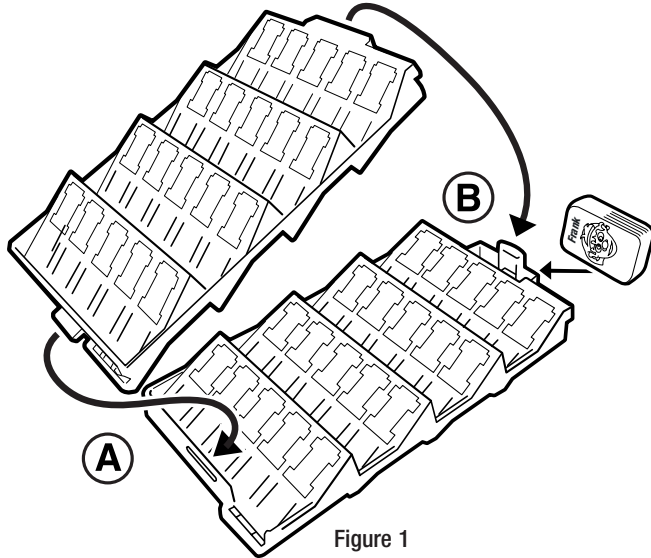


Figure 1

Si tu joues pour la première fois

Avant de jouer, regarde bien les visages. Ils sont tous différents les uns des autres : ils ont (ou pas) des nez, chapeaux, lunettes, cheveux, barbes, moustaches...

Mise en Place

1. Chacun choisit un plateau.
2. Assure-toi que tu peux voir tous les visages et les prénoms des personnages sur ton plateau.
3. Mélange le paquet de cartes.
4. Chacun choisit une carte, sans la montrer à son adversaire.

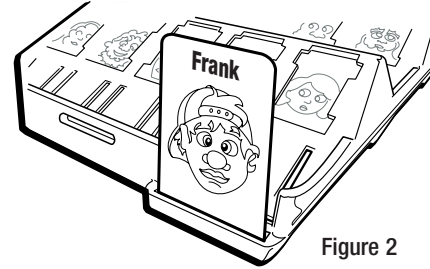


Figure 2

5. Insère ta carte dans la fente sur le devant de ton plateau. Ton adversaire ne doit pas voir la carte.
6. Mets de côté le paquet de cartes restantes.

Comment jouer

1. Le joueur le plus jeune commence. Tu ne peux poser qu'une seule question par tour de jeu, pour identifier le personnage mystérieux de ton adversaire.
2. La question posée ne peut avoir pour réponse que « oui » ou « non ». Par exemple : « Ton personnage a-t-il les yeux bleus ? ».
 - Si la réponse est « oui », tu peux alors éliminer tous les personnages qui n'ont pas les yeux bleus.
 - Si la réponse est « non », tu peux alors éliminer tous les personnages qui ont les yeux bleus.
3. Pour éliminer un personnage, il suffit de pousser la carte vers le bas jusqu'à ce qu'elle ne laisse apparaître que le nom du personnage.
4. Posez vos questions une à une et à tour de rôle, jusqu'à ce qu'un des joueurs pense avoir trouvé l'identité du personnage mystère.