

Ringo Flamingo

But du jeu :

Sauver les flamands en leur lançant des bouées de sauvetage.

Contenu :

1 plan de jeu

7 flamands roses, 2 crocodiles

4 bateaux

48 bouées de sauvetage (en 4 couleurs)

12 jetons « moules »

Préparation du jeu :

- ✓ Placez les flamands dans les fentes roses et les crocodiles dans les fentes vertes.
- ✓ Tournez les figures sur la gauche ou sur la droite afin qu'elles tiennent mieux.
- ✓ Placez le plateau dans la boîte.
- ✓ Si moins de 4 joueurs jouent, un des coins de la boîte sera inutilisé.
- ✓ Chaque joueur prend un bateau et 12 bouées de sauvetage de la même couleur.
- ✓ 11 bouées sont au milieu du bateau, la 12ème va dans la fente à la pointe du bateau.
- ✓ Placez les bateaux sur la table à environs 20-35 cm du plateau.
- ✓ Préparez les jetons « moules ».

La partie commence !

Tous les joueurs jouent en même temps !

Appuyez légèrement sur la bouée de sauvetage placée à l'avant des bateaux et essayez de les lancer sur les flamands.

Fin du tour:

- ✓ Le tour se termine quand tous les joueurs ont lancé leurs bouées de sauvetage.
- ✓ Enlevez toutes les bouées qui ne sont pas autour des flamands. Remettez-les dans votre bateau.
- ✓ Comptez les bouées autour des flamands (points gagnant).
- ✓ Pour chaque bouée autour d'un crocodile, vous devez la déduire de vos points gagnants.
- ✓ Celui qui a le plus de points a gagné un jeton « moule ». Plusieurs joueurs peuvent gagner une jeton.
- ✓ Dès qu'un bateau a ses 12 bouées, le tour se termine.

Fin du jeu :

Le jeu se termine après 3 tours. Le joueur ayant récolté le plus de moules a gagné.

Si vous voulez plus d'informations, il existe des vidéos sur Youtube.