

RÉSUMÉ

Voici un résumé des différentes phases de jeu devant être effectuées à chaque tour de jeu.

PHASE 1 - LES RENFORTS

- un tiers des territoires occupés
- régiments supplémentaires par continent détenu
- échanger les cartes "Risk"
- (Renforts pour l'armée neutre dans une partie à 2 joueurs)

PHASE 2 - LES COMBATS

- lancer une attaque
- résoudre l'attaque en lançant les dés
- continuer l'attaque si désiré
- occuper le territoire conquis si l'attaque est un succès
- lancer une nouvelle attaque si désiré
- une fois les attaques terminées, prendre une carte "Risk" si un ou plusieurs territoires ont été conquis.

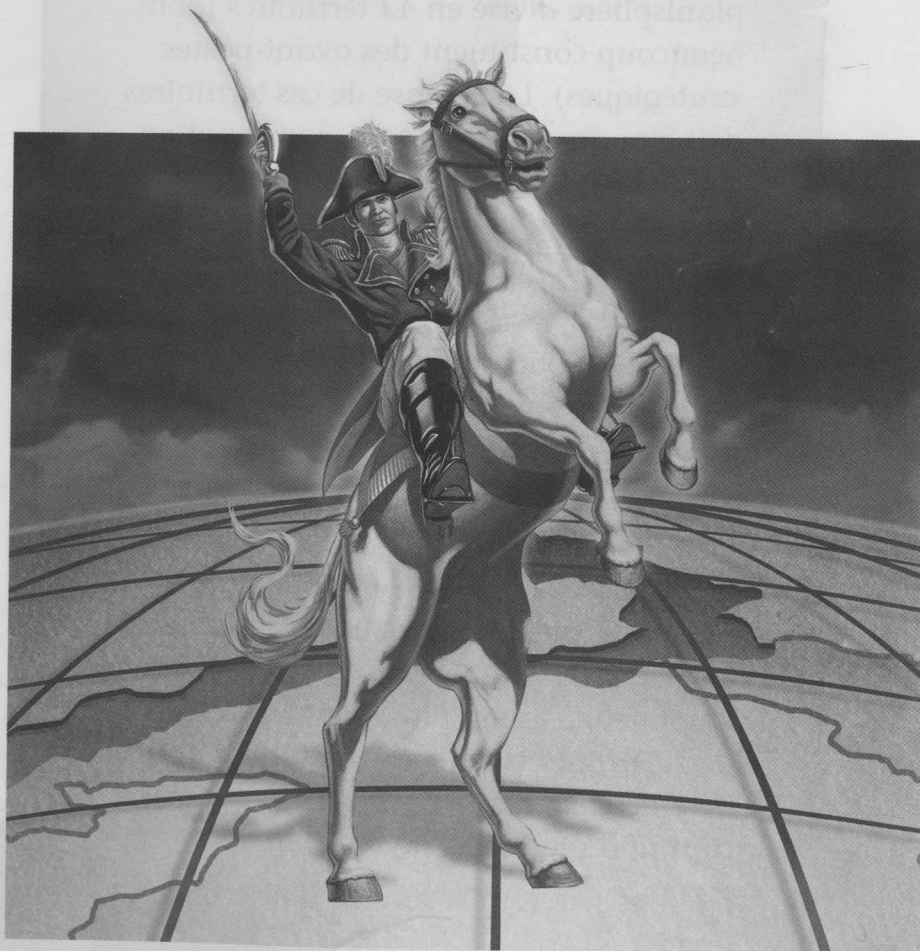
PHASE 3 - LES MANOEUVRES

- déplacer les régiments d'un territoire à un autre territoire voisin si désiré

FIN DE VOTRE TOUR DE JEU.

RISK

La conquête du Monde



2 à 6 joueurs
Age : A partir de 10 ans



020014538101

© 2000 Hasbro International Inc. Tous droits réservés.
Distribué en France par Hasbro France S.A.,
Savoie Technolac, 73378 Le Bourget-du-Lac Cedex.
Distribué en Belgique par S.A. Hasbro N.V.,
't Hofveld 6 D, 1702 Groot-Bijgaarden.
Distribué en Suisse par Hasbro Schweiz AG,
Alte Bremgartenstrasse 2, CH-8965 Berikon.



