



Disney · PIXAR RUMMY



Nombres, couleurs et personnages

Pour 2 à 4 joueurs

Contenu : 52 tuiles, 4 chevalets, 1 règle du jeu

VERSION JUNIOR (à partir de 4 ans)

BUT DU JEU

Le joueur qui a le plus de tuiles à la fin remporte la partie.

MISE EN PLACE

- Mélangez les tuiles et posez-les face cachée sur la table.
- C'est au joueur le plus âgé de commencer.
- Chacun joue ensuite dans le sens des aiguilles d'une montre.

JOUER

Quand vient son tour, un joueur retourne deux des tuiles posées sur la table. Si ces deux tuiles affichent le même personnage OU la même couleur, le joueur peut les poser face visible devant lui. Sinon, le joueur repose les tuiles face cachée et les mélange de nouveau avec les autres. C'est ensuite à son voisin de gauche de jouer, et ainsi de suite.

FIN DU JEU

On continue à jouer jusqu'à ce qu'il ne reste que 4 tuiles face cachée sur la table. À ce moment, le joueur qui a le plus de tuiles devant lui remporte la partie. Il est possible que plusieurs joueurs soient vainqueurs ex-aequo.



VERSION FAMILLE (à partir de 8 ans)

BUT DU JEU

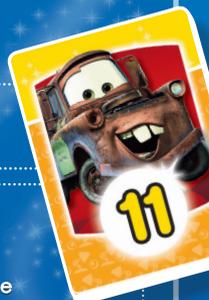
Être le premier joueur à placer toutes les tuiles de son chevalot.

MISE EN PLACE

- Mélangez les tuiles et posez-les face cachée sur la table.
- Chaque joueur prend un chevalet et y place 6 tuiles qu'il pioche au hasard.
- On pioche 4 tuiles au hasard parmi celles qui sont posées face cachée et on les place face visible sur la table.
- C'est au joueur le plus âgé de commencer.
- Chacun joue ensuite dans le sens des aiguilles d'une montre.

JOUER

Les joueurs tentent de réaliser des **suites** ou des **familles** pour se débarrasser de toutes leurs tuiles.



QU'EST-CE QU'UNE SUITE ?

Une suite est une série de tuiles de la même couleur et dont les valeurs se suivent. Une suite complète est composée de 13 tuiles.



QU'EST-CE QU'UNE FAMILLE ?

Une famille est un ensemble de tuiles de même valeur, mais de couleurs différentes. Une famille complète est composée de 4 tuiles.



À son tour, un joueur peut effectuer une (**et une seule**) des actions suivantes :

- 1 • Ajouter des tuiles à une suite existante. Le joueur prend une ou plusieurs tuiles de son chevalet et les pose dans la suite qu'il veut compléter. Il peut placer des tuiles au début ou à la fin d'une suite, mais celle-ci ne doit pas comporter de trou. Souvenez-vous qu'une suite doit être composée de tuiles de la même couleur.



- 2 • Ajouter des tuiles à une famille existante. Le joueur prend une ou plusieurs tuiles de son chevalet et les ajoute à la famille qu'il veut compléter.



- 3 • Créer une nouvelle suite. Le joueur doit poser au moins deux tuiles de la même couleur et dont les valeurs se suivent. Une fois que la suite est créée, n'importe quel joueur peut y ajouter des tuiles.

- 4 • Créer une nouvelle famille. Le joueur doit poser au moins deux tuiles de même valeur. Une fois que la famille est créée, n'importe quel joueur peut y ajouter des tuiles.

Si un joueur est incapable de poser des tuiles conformément à l'une des 4 actions décrites ci-dessus, il pioche 1 tuile parmi celles qui sont posées face cachée et la place sur son chevalet.

GOUT DE CHANCE

Si vous piochez une tuile que vous pouvez immédiatement placer, vous avez le droit de le faire, et même d'y ajouter d'autres tuiles si la situation vous le permet.

Quand un joueur a terminé son action, c'est à son voisin de gauche de jouer, et ainsi de suite.

FIN DU JEU

Dès qu'un joueur a joué la dernière tuile de son chevalet, il remporte la partie. S'il n'y a plus de tuiles à piocher sur la table et que personne n'a terminé, le vainqueur est le joueur qui a le moins de tuiles sur son chevalet. Il est possible que plusieurs joueurs soient vainqueurs ex-aequo.