

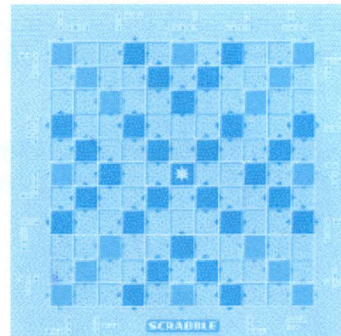
	5-10
	2-4

1 PLATEAU DE JEU À DOUBLE FACE

Niveau 1 Les mots et les dessins



Niveau 2 Les couleurs et les jetons



INTRODUCTION

Junior

SCRABBLE®

SCRABBLE® Junior a été spécialement conçu pour permettre aux enfants de s'initier au jeu de SCRABBLE®.

Il contient 2 jeux différents, l'un pour les plus jeunes (entre 5 et 7 ans) et l'autre pour les 7 ans et plus. Ces deux jeux vont leur permettre de se familiariser avec l'alphabet, d'apprendre de nouveaux mots et leur orthographe ainsi qu'à les croiser comme dans les mots croisés.

Niveau 1

Le premier jeu appelé Les mots et les dessins est très simple et se joue sur le côté bleu du plateau. Les mots sont pré-imprimés et chacun d'entre eux est illustré. Cette association de mot et d'image va aider l'enfant à lire et à former des mots sans crainte de se tromper.

Niveau 2

Le second jeu est appelé Les couleurs et les jetons et propose une activité plus élaborée. Les enfants plus âgés, aptes à trouver leurs propres mots et ayant une orthographe plus sûre vont apprécier cette version simplifiée de SCRABBLE® avec un système de comptage de points facile et amusant.

CONTENU

84 LETTRES RÉPARTIES COMME SUIT :

A 9	H 1	O 5	V 1
B 2	I 6	P 2	W 1
C 2	J 1	Q 1	X 1
D 1	K 1	R 5	Y 1
E 12	L 5	S 4	Z 1
F 1	M 3	T 4	 2
G 2	N 5	U 5	

Note : certaines lettres sont soulignées afin de mieux les différencier lorsqu'elles se tournent : N, Z, M et W.

29 JETONS BLEUS

Il y a 29 jetons bleus ayant une valeur de 1, 2, ou 3. Ces jetons sont utilisés dans les deux jeux.

16 JETONS ROUGES

Il y a 16 jetons rouges ayant une valeur de 4, 5, ou 6. Ces jetons ne sont utilisés que dans le 2ème jeu.

1 SAC POUR LES LETTRES

LES MOTS ET LES DESSINS

POUR 2 À 4 JOUEURS, ÂGÉS DE 5 À 7 ANS.

But du jeu

Il s'agit de couvrir les lettres du plateau avec les lettres de son jeu. Les lettres doivent être posées dans l'ordre de l'écriture du mot, en commençant toujours par la première lettre. Chaque joueur qui termine un mot prend un jeton bleu dans le pot.

A la fin du jeu, celui qui a gagné le plus de jetons bleus est le gagnant.

Préparation du jeu

Placer le plateau de jeu face bleue visible. Disposez tous les jetons bleus (face cachée) à côté du plateau pour former le pot.

Mettre toutes les lettres dans le sac (sauf les deux jokers), c'est la pioche.

Chaque joueur pioche cinq lettres et les place devant lui, face visible.

C'est le joueur le plus jeune qui commence.

Déroulement du jeu

Le premier joueur essaie de placer deux de ses lettres sur le

