

**Pour 4 joueurs :**

1. Appuyez sur **[ ]**.
2. Appuyez sur la touche rose pour sélectionner SIMON DIT ELIMINATION.
3. Appuyez sur **[ ]** et choisissez un niveau de difficulté.
4. Chaque joueur choisit une touche de couleur différente.
5. Appuyez sur **[ ]** - SIMON émettra un signal. Si c'est la touche de votre couleur, répétez le signal.
6. SIMON répétera le premier signal et en ajoutera un autre. Répétez ces deux signaux, dans le bon ordre - mais souvenez-vous, vous ne devez appuyer que sur la touche de votre couleur.
7. Si vous ne parvenez pas à appuyer sur la touche de votre couleur dans la bonne séquence, ou si vous mettez plus de 3 secondes, SIMON émettra un bourdonnement. La touche de votre couleur est éliminée du jeu et vous ne pouvez plus jouer.
8. SIMON commencera automatiquement une nouvelle séquence par les couleurs restantes. Ceux qui restent en jeu continuent de jouer.
9. Le dernier joueur en jeu gagne la partie - SIMON émettra un bourdonnement à l'attention de dernier joueur éliminé et il saluera le vainqueur.
10. Si vous battez SIMON, vous serez salué par six courts signaux émis avec la dernière touche de couleur sur laquelle vous avez appuyé. Si vous battez SIMON au niveau de difficulté 4, vous serez félicité avec la mélodie spéciale de SIMON !

**Pour 3 joueurs :**

- Suivez les étapes 1 à 3 ci-dessus.
- Appuyez sur **[ ]** - SIMON émettra un signal. Ne le répétez pas. Cette couleur a été éliminée du jeu.
- Suivez les étapes 4 à 10 (voir ci-dessus), en utilisant les 3 touches de couleurs encore en jeu.

**Pour 2 joueurs :**

- Jouez de la même façon que pour 4 joueurs, mais choisissez 2 touches de couleurs.
- Si l'une de vos touches de couleurs est éliminée, continuez de jouer avec la touche de couleur restante.

**EN CAS DE PROBLEME**

Si il y a un problème, ou si SIMON ne répond pas correctement appuyez sur **[ ]** pour réactiver le jeu. Si le problème persiste, enlevez puis réinsérez les piles et appuyez sur **[ ]** pour recommencer à jouer.



**Testez votre mémoire !**

**Contenu : Jeu électronique Simon.**

JEUX -  
LES BONS VOYAGES

**MB**  
JEUX


070549000-01



[www.hasbro.fr](http://www.hasbro.fr)

© 2005 Hasbro. Tous droits réservés.  
Distribué en France par Hasbro France S.A.S. -  
Service Consommateurs : ZI Lourde, 57150 CREUTZWALD -  
Tel. 08 25 33 48 85 - email : "conseil@hasbro.fr".  
Distribué en Belgique par S.A. Hasbro N.V., 1 Hofveld 6 B,  
1102 Groot-Bijgaarden.  
Distribué en Suisse par / Vertriebs in der Schweiz durch / Distribuito in  
Swizzera da Hasbro Schweiz AG, Alte Bremgartenstrasse 2, CH-8965  
Berikon. Tel. 056 648 70 99.

#### Insertion des piles :

Après avoir inséré les piles, testez-les en appuyant sur  et SIMON allumera 3 lumières. Si ce n'est pas le cas, il se peut que les piles soient faibles ou mal insérées.

#### IMPORTANT : UTILISATION DES PILES

Retenez les informations suivantes.


Les piles doivent être mises en place par un adulte.




#### PRECAUTIONS A PRENDRE :


1. Suivre attentivement les instructions. N'utiliser que les piles conseillées.
2. Insérer les piles correctement en respectant les signes + et -.
3. Ne pas mélanger des piles neuves et usagées, des piles standard (salines) et alcalines.
3. Enlever les piles usagées.
4. Enlever les piles en cas de non-utilisation prolongée.
5. Ne pas mettre les bornes en court-circuit.
6. Si le produit cause des interférences électriques ou semble en être altéré, l'éloigner des autres appareils électriques. Remettre en marche si nécessaire (éteindre et rallumer ou enlever les piles et les replacer).
7. NE PAS UTILISER D'ACCUMULATEURS RECHARGEABLES. NE PAS RECHARGER LES PILES NON RECHARGEABLES.
8. Les piles doivent être maintenues hors de la portée des enfants. Si l'une d'elles est avalée, prévenir un médecin immédiatement.




#### LES BOUTONS :


 Appuyez sur ce bouton pour changer de jeu pendant la partie – assurez-vous de ne pas appuyer dessus par accident pendant une partie car le jeu s'arrêtera et les séquences en mémoire seront effacées.

 SIMON s'éteindra tout seul au bout de 3 minutes. Pour le remettre en marche, appuyez sur le bouton .

 Appuyez pour rejouer le même jeu.

 Appuyez pour revoir la dernière séquence jouée.

 Appuyez pour revoir la plus longue séquence de ce jeu et ce niveau de difficulté. La plus longue séquence est effacée lorsque vous sélectionnez un nouveau jeu ou lorsque SIMON est éteint. Pour éteindre le son, appuyez sur  et  en même temps. Appuyez de nouveau sur ces 2 boutons pour rallumer le son.

 Appuyez pour choisir le niveau de difficulté. La longueur des séquences dépend du niveau de difficulté.




- Touche jaune – niveau de difficulté 1, 8 signaux
- Touche verte – niveau de difficulté 2, 14 signaux
- Touche rose – niveau de difficulté 3, 20 signaux
- Touche bleue – niveau de difficulté 4, 31 signaux

#### DEPOULEMENT DU JEU

##### 1. SIMON DIT

But du jeu : Répéter une séquence de signaux de plus en plus longue.

##### Pour 1 joueur :

1. Appuyez sur .
2. Appuyez sur la touche jaune pour choisir SIMON DIT.
3. Appuyez sur  et choisissez un niveau de difficulté.
4. Appuyez sur  SIMON émettra un signal. Répétez ce signal.
5. SIMON répétera le premier signal et en ajoutera un. Répétez ces deux signaux dans le bon ordre.
6. SIMON continuera d'ajouter un signal. Continuez de jouer aussi longtemps que vous le pouvez – plus le jeu avance, plus SIMON accélère.
7. Si vous n'arrivez pas à répéter une séquence dans l'ordre, ou si vous prenez plus de 3 secondes, SIMON émettra un bourdonnement. Désolé, vous avez perdu la partie !
8. Répétez le plus de signaux possible et SIMON vous saluera en émettant six courts signaux avec la dernière touche sur laquelle vous avez appuyé. Si vous répétez les 31 signaux du niveau de difficulté 4, SIMON vous félicitera avec une mélodie spéciale !




##### Pour 2 joueurs ou plus :

- Le plus jeune commence la partie.
- Jouez comme ci-dessus mais en répétant chacun votre tour les signaux de SIMON.
- Les joueurs peuvent s'allier contre SIMON ou se affronter les uns les autres.


##### 2. LE JOUEUR AJOUTÉ

But du jeu : Créer une séquence de signaux de plus en plus longue.

##### Pour 1 joueur :

1. Appuyez sur .
2. Appuyez sur la touche verte pour sélectionner LE JOUEUR AJOUTÉ.
3. Appuyez sur  et choisissez un niveau de difficulté.
4. Appuyez sur  SIMON émettra un signal.
5. Répétez ce signal et ajoutez-en un autre de votre choix.
6. Répétez les deux premiers signaux, dans le bon ordre, et ajoutez-en un autre de votre choix. Continuez de jouer aussi longtemps que vous le pouvez.
7. Si vous ne parvenez pas à répéter une séquence correctement, ou si vous mettez plus de 3 secondes, SIMON émettra un bourdonnement. Désolé, vous avez perdu la partie !
8. Répétez le maximum de signaux et SIMON vous saluera en émettant six courts signaux avec la dernière touche sur laquelle vous avez appuyé. Si vous répétez les 31 signaux du niveau de difficulté 4, SIMON vous félicitera avec une mélodie spéciale !

##### Pour 2 joueurs ou plus :

- Le plus jeune commence la partie.
- Jouez comme indiqué ci-dessus mais chacun votre tour en répétant les signaux des joueurs précédents et en ajoutant un signal de votre choix.
- Si SIMON émet un bourdonnement, vous êtes éliminé. Appuyez sur  pour commencer une nouvelle séquence avec les joueurs restants.
- Le dernier en jeu gagne la partie !

##### 3. SIMON DIT ELIMINATION

But du jeu : Montrez-vous plus malin que vos adversaires en répétant la séquence la plus longue.