



SOUPE DE LEGUMES (vegetable soup - Child's Play 1989)

(trad. Croire en son Enfant – F78112 Fourqueux revue par Geneviève Hubinon)

Contenu : 48 cartes représentant des morceaux (fractions) d'oignons, de tomates, de citrouilles et de choux. Il y a 12 cartes pour chaque légume (1 demi, 2 tiers, 4 quarts, 5 sixièmes).

Jeux pour s'entraîner

1. **Pour les plus jeunes** : il s'agit de trier les cartes et d'essayer de former des légumes seuls.
2. **Mini loto** : le meneur de jeu distribue à chaque joueur un légume dont il a enlevé au préalable 1 ou 2 morceaux. Puis il montre ensuite ces morceaux, un à un, aux joueurs qui doivent les réclamer s'ils peuvent leur permettre de compléter leur légume. Le gagnant est le premier joueur à avoir complété son légume.
3. **Demandez !** : le but est de former le plus de légumes possible. Les cartes sont distribuées. Chaque joueur trie ses cartes et, à tour de rôle, demande à un autre joueur de son choix une carte qui lui manque pour compléter un légume. Si ce dernier possède la carte, il doit la donner. Les joueurs doivent annoncer précisément la fraction de légume concernée.

Soupe de légumes

Nous proposons 3 règles du jeu. Mélangez et étalez les cartes au milieu.

Les oignons : chaque joueur, à tour de rôle, tire une carte. Si c'est un morceau d'oignon, il la garde. Sinon, il la repose face cachée. Le gagnant est le premier joueur à avoir complété un oignon. S'il n'y a pas de gagnant quand les 12 morceaux ont été ramassés, les joueurs peuvent alors piocher des cartes appartenant aux autres joueurs. On peut aussi former un autre légume.

Soupe du jour : chaque joueur, à tour de rôle, retourne une carte. Dès qu'un légume peut être complété à partir de ces cartes, le premier joueur qui a annoncé le nom du légume le récupère et retourne une nouvelle carte. Si la réponse est incorrecte, il doit rendre un légume complet (s'il en possède déjà un) en remplaçant les cartes, face cachée, au milieu. Les joueurs ne peuvent pas annoncer un légume tant que toutes les cartes nécessaires à former un légume ne sont pas retournées. Le joueur qui totalise le plus de légumes ou, en cas d'égalité, le plus de cartes, est le gagnant.

Super soupe : chaque joueur, à tour de rôle, nomme un légume et essaie, en observant la forme et la taille, de sélectionner 3 cartes ou plus qui formeront le légume. Une fois qu'une carte a été prise, elle doit être gardée. Si le choix est bon, le joueur garde le légume. Si une ou plusieurs cartes appartiennent à des légumes différents, ou si la carte ne forme pas un légume vraiment entier, le joueur doit les remettre au centre, face contre table. Le gagnant est celui qui a le plus de légumes ou, en cas d'égalité, le plus de cartes.

Soupe du jour et **Super Soupe** aident l'enfant à maîtriser l'idée qu'un tout peut être fait à partir de différentes combinaisons de fractions.

Dans la même série, nous publions le jeu **Salade de fruits**. Les joueurs incapables de jouer à **Soupe de Légumes**, devraient se préparer en jouant à **Salade de fruits**.

Les joueurs qui maîtrisent **Soupe de Légumes** seront familiers avec les fractions d'objets concrets et sont prêts à traiter les fractions en tant que nombres abstraits.

Vegetable soup (Child's Play 1989)

Contents : 48 cards representing fractions of onions, tomatoes, pumpkins and cabbages. There are 12 cards for each vegetable, as follows : 1 half, 4 quarters, 2 thirds and 5 sixths.

Practice games

1. **For beginners** : first of all, players sort the cards and make vegetables, working alone.
2. **Complete the vegetable** : the game leader makes vegetables from which 1 or 2 pieces are missing and divides them among the players. He/she shows the remaining cards one at a time, giving each one to the first player who makes a correct claim. (Like Lotto). First to complete his/her vegetable wins.
3. **Ask for it** : the aim is to make the most vegetables. The cards are dealt. Each player sorts his/her cards and on his/her turn asks another player for a card he/she needs. If the player asked has the card, he/she surrenders it. Players must specify the vegetable fraction required accurately.

Vegetable soup games

Preparation : All games begin by mixing the 48 cards and spreading them face down.

KNOW YOUR ONIONS

Each player in turn chooses a card. If it is part of an onion, he/she keeps it. If not, it is returned face down to the middle. The winner is the first to complete an onion. If no one has made an onion when all 12 onion cards have been taken, players may take a card from an opponent. (The game can also be played to make one of the other vegetables).

SOUP OF THE DAY

Each player in turn turns one card face up. As soon as any player sees cards which will combine to make a whole vegetable, he/she calls out the vegetable and makes it. If the call is correct, the player keeps the vegetable and turns up another card. A player who makes an incorrect call surrenders a completed vegetable, if he/she has already made one, returning the cards face down to the middle. Players must not call until all the cards needed to make a vegetable have been turned up. The winner is the player with the most vegetables, or, in the event of a tie, the most cards.

SUPER SOUP – a game for champions (champignons)

Each player in turn names a vegetable and attempts, by observing their shape and size, to select three or more cards which will make it. A card once picked must be taken. If the choice is good, the player keeps the vegetable. If one or more of the cards belongs to a different vegetable or if the cards do not exactly make one whole vegetable, the player returns them to the middle, face down. The winner is the player with most vegetables, or, in a tie, most cards.

Both Soup of the Day and Super Soup provide experience in understanding that a whole can be made from different combinations of fractions.

Players unable to play *Vegetable Soup* should prepare by playing *Fruit Salad*. Players who have mastered *Vegetable Soup* will be familiar with fractions of concrete objects and are ready to handle fractions as abstract numbers.

© 1989 M. Twinn – Artist : Annie Kubler. **Child's Play**® is a registered trademark.