

Sshh... REVEILLE PAS PAPA!

Qui peut résister à un délicieux gâteau au chocolat ?
Pas les enfants en tous les cas !

Alors que papa vient de s'endormir et ronfle au fond de son lit, ces garnements en profitent pour se faufiler vers le réfrigérateur afin de commettre leur larcin.

GARE AUX EMBUCHES !

Il faudra faire preuve de discrétion et éviter les nombreux obstacles bruyants qui parsèment le chemin pour **NE PAS REVEILLER PAPA !**

CONTENU :

1 Papa dans son lit, 1 plateau de jeu, 16 cartes, 1 planche de 2 autocollants, 1 flèche et son support, 4 pions, la règle du jeu.

MISE EN PLACE :

Placer le plateau de jeu au centre de la table.
Coller les autocollants, dans l'ordre indiqué, sur le lit de Papa, comme indiqué sur la photo ci-contre.
Poser le lit avec Papa en position couché au centre du plateau de jeu.

Mélanger les cartes et les distribuer en nombre égal entre les joueurs.
Les cartes sont posées face visible devant les joueurs.

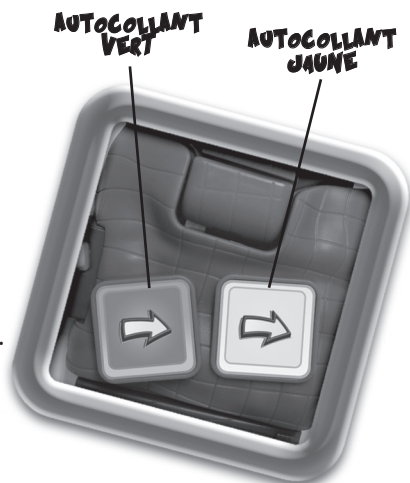
Chaque joueur choisit un pion de couleur et le place sur les chaussons de même couleur au pied du lit.

BUT DU JEU :

Être le premier joueur à atteindre le gâteau au chocolat dans le réfrigérateur.

DEROULEMENT DE LA PARTIE :

Le joueur le plus bruyant commence la partie.
Elle se déroule ensuite dans le sens des aiguilles d'une montre.
Lors de ton tour, lance la roue puis effectue l'action requise.



SI LA ROUE INDIQUE UNE COULEUR :
Avance jusqu'à la première case libre de la couleur indiquée par la flèche. Il ne peut y avoir qu'un seul pion par case. S'il le faut, continue d'avancer.

La plupart du temps, les cases représentent un dessin accompagné d'un chiffre. Tu dois appuyer sur le réveil de Papa autant de fois qu'indiqué par ce chiffre, sauf si tu possèdes devant toi la carte qui correspond à ce dessin. Tu es alors protégé !

- Papa ne se réveille pas ?

Ouf, il ne se passe rien et la partie continue !

- Papa se réveille ?

Oups, te voilà bien attrapé ! Retourne à tes chausses, tu dois recommencer le parcours à zéro.

En compensation, prends la carte correspondant au dessin qui vient de te faire perdre et rajoute-là aux tiennes. Elle te protégera plus tard.

Remplace Papa en position de sommeil.

SI LA ROUE INDIQUE LA CASE VIOLETTE :
Avance ton pion jusqu'à la première case devant le joueur en tête.

Si tu es le joueur de tête, tu peux rejouer.

SI LA ROUE INDIQUE LA CASE NOIRE :
Bravo, tu peux prendre la carte que tu veux à l'un de tes adversaires. Choisis bien car elle pourrait bien te protéger par la suite.

FIN DE LA PARTIE :

Le premier joueur à atteindre le gâteau au chocolat remporte la partie.

COMMENT COUCHER PAPA :



© 2012 Goliath BV, Vijzelpad 80, NL 8051 KR Hattem. © 2012 Goliath France, Zone d'activité, Route de Breuilpont, 27730 Bueil, France. Attention ! Ne convient pas aux enfants de moins de 36 mois. Présence de petits éléments détachables susceptibles d'être avalés. Danger d'étouffement. Informations à conserver. Photos non contractuelles, les couleurs et le contenu peuvent varier de l'illustration. Fabriqué en Chine. Ne pas insérer ou remplacer des piles ou accumulateurs sans la surveillance d'un adulte. Ne pas utiliser de piles rechargeables. Ne pas essayer de recharger des piles non rechargeables. Les accumulateurs doivent être enlevés du jouet avant d'être chargés lorsque cela est possible. Les accumulateurs, s'ils peuvent être enlevés, ne doivent être chargés que sous la surveillance d'un adulte. Ne pas mélanger différents types de piles ou accumulateurs. Ne pas mélanger des piles ou accumulateurs neufs et usagés. N'utiliser que le type de piles ou accumulateurs recommandés. Les piles et accumulateurs doivent être mis en place en respectant la polarité. Les piles et accumulateurs usagés doivent être retirés du jouet. Les bornes d'une pile ou d'un accumulateur ne doivent pas être mises en court-circuit. Ne pas essayer de brûler ou de jeter des piles ou accumulateurs dans le feu. Jeter les piles usagées d'une manière correcte et sécuritaire. Ranger ce jeu à l'abri de la poussière dans un endroit propre. Ne pas exposer ce jeu à l'humidité et à des températures extrêmes. Ne pas essayer de démonter le jouet. **INSTALLATION DES PILES :** Fonctionne avec 3 piles LR06 (non fournies). Dévisser, puis retirer le couvercle du compartiment à piles à l'aide d'un tournevis. Insérer les piles en respectant la polarité comme indiqué. Refermer et visser délicatement.

Visitez notre site :
www.jeux-goliath.com

