

Le joueur doit répondre correctement à une question et réussir une épreuve "Talents" jugée par le joueur qui possède la carte "Nikos".

Si le joueur qui est tombé sur la case Jury possède la carte "Nikos", c'est le joueur qui a la carte "Directeur d'Academy" qui juge la prestation "Talents".

Partie 3) La Star Academy :

Après avoir convaincu le jury, vous arrivez enfin dans l'Academy. Alors que les cours et la vie de groupe rythment votre quotidien (chant, danse, comédie, fitness, cours de rattrapage), vous récoltez les premiers lauriers de votre célébrité (interview, disque de la classe, 1er succès, tournée en province). Les plus talentueux se verront proposer un rôle dans une comédie musicale, le gagnant deviendra Star de Demain.

Dans cette partie, les cases "Cours de Rattrapage" impliquent le joueur qui tombe dessus et ses deux voisins de table. Les 3 joueurs doivent répondre à une carte "question" : celui qui répond correctement en 1er est repêché. Ensuite, un jet de dé "vote du public" repêche un autre des 2 joueurs (un score entre 1 et 3 sauve l'un des deux, un score entre 4 et 6 repêche l'autre). Le troisième est perdant : s'il est dans la partie Star Academy, il retourne à la première case après le Jury, sinon il ne se passe rien.

Case finale : STAR DE DEMAIN

Les joueurs doivent tomber pile sur cette case ou reculer du nombre de cases en trop. Le joueur doit répondre correctement à une question choisie par le joueur qui possède la carte "Directeur d'Academy" parmi les 3 de la carte + réussir une épreuve "Talents" jugée également par le Directeur d'Academy (si le joueur qui tombe sur la case "Star de Demain" a la carte "Directeur d'Academy", c'est le joueur qui a la carte "Nikos" qui choisit la question et juge l'épreuve).

Un dernier conseil :

**si vous gagnez tout le temps, c'est peut-être que vous êtes la star de demain !
Alors, n'hésitez plus et contactez TF1 lors du prochain casting de Star Academy !**

Retrouvez également l'univers de l'émission sur Internet :

www.staracademy.fr



Comme dans l'émission, vous êtes des candidats à la célébrité qui, grâce à leurs talents et un peu de chance, vont découvrir la vie de star. Encore faut-il passer les étapes du casting, convaincre le jury, se démarquer des autres candidats et s'adapter au rythme exigeant de la Star Academy.

REGLES DU JEU

But du jeu :

Devenir star en arrivant le 1er sur la case "Star de Demain" et réussir l'épreuve finale.

Principe du jeu :

Le plateau est divisé en 3 parties, qui correspondent aux 3 temps forts de votre vie de candidat : le Recrutement, le Concours d'entrée et l'Academy. Pour avancer, vous devez répondre à des questions sur les stars et la musique et passer des épreuves "Talents" jugées par un autre joueur arbitre. Pour progresser d'une partie du plateau à l'autre, vous devez passer par des cases "qualificatives" : le CASTING et le JURY, sur lesquelles vous devrez tomber pile. Là, comme sur la case STAR DE DEMAIN, il vous faudra vous dépasser lors d'une double épreuve (question + "Talent"). Histoire de pimenter la partie, en plus de votre rôle de candidat, vous serez également à plusieurs reprises arbitre des prestations des autres joueurs.

Matériel :

- 1 plateau avec 3 parties (le Recrutement / le Concours d'Entrée / l'Academy)
- 900 questions (3 par carte) + 100 cartes "Talents" et "Vie de Star"
- 3 cartes arbitre : "Directeur de Casting" / "Nikos" / "Directeur d'Academy"
- 1 CD 18 titres en version instrumentale avec livret
- 8 pions + 1 dé
- 1 règle du jeu

