

TOP 6

TOP 6 - HEXAGONE Règles du jeu

Nouveau jeu de société pour deux joueurs.

TOP 6 est un jeu de réflexion, d'attention, d'éveil et de chance pour adolescents et adultes, fille ou garçon de 7 ans au moins.

Le sort désigne le joueur qui va débiter la partie. Le premier joueur lance les 3 dés, choisit deux des dés; cumule les points de ceux-ci et place un « pont » de sa couleur dans les deux trous d'une barrette bleue dessinée sur la base du jeu qui porte le nombre blanc déterminé par les dés. Ensuite l'autre joueur lance les dés à son tour et place également son « pont » sur une barrette bleue, correspondant au chiffre donné par l'addition des dés.

Lorsque les nombres viennent à manquer sur les barrettes bleues, on place ses ponts au-dessus des ronds blancs avec numéros noirs, en second étage et ceci pour autant qu'il y ait un pont de base — peu importe sa couleur —, de chaque côté du rond blanc affichant le nombre repéré. S'il n'y a pas de place libre, le joueur passe la main à son adversaire, sans placer de pont.

Le but du jeu est de superposer trois étages de ponts, les nombres repères pour le positionnement du troisième étage étant les nombres blancs repris sur les barrettes bleues dessinées sur la base du jeu.

Attention, deux ponts ne peuvent jamais se superposer en échelon, il est impératif d'avoir deux ponts placés qui serviront de base au troisième superposé.

Voir exemple:

O.K.

En fin de partie, lorsque tous les ponts sont placés et les trois étages formés, on obtient plusieurs figures géométriques appelées HEXAGONE (= 6 côtés égaux).

Les points sont calculés comme suit:

On compte le nombre de piliers de pont vert et le nombre de piliers de pont jaune qui forment des hexagones « complets », **en troisième étage**, si un hexagone n'est pas fini, aucun pilier de pont jaune ou vert ne sera pris en considération pour le calcul des points.

Exemple:

Un pont = 2 points. Un pilier = 1 point.

L'on additionne les points des jaunes et les points des verts, le total des points le plus élevé remporte la partie.

Ne jouez pas trop vite, réfléchissez bien, et surtout amusez-vous beaucoup.

KYX

S.A.



Jeux & Jouets