

TOTEM

A FAMILY STRATEGY GAME



Les 4 tuiles Symbole.



Image 1 : cases de départ.



Image 2 : déplacement.

FR

TACTIC

www.tactic.net

Contient :
plateau de jeu,
16 pions « Totem »,
4 tuiles « Symbole ».

But du jeu

Soyez le premier à amener tous vos pions de l'autre côté du plateau de jeu !

Mise en place

Placez le plateau de jeu sur la table. Mélangez les tuiles Symbole face cachée, puis retournez-en une et placez-la près du plateau. Chaque joueur choisit un Totem et place les pions correspondants dans les cases de départ entourées par la couleur de son Totem [image 1], le long d'un des côtés du plateau, en suivant les instructions suivantes.

2 joueurs : 4 pions Totem par joueur.

3 joueurs : les deux joueurs se faisant face prennent chacun 3 pions Totem, le troisième joueur en prend 4.

4 joueurs : 2 pions Totem par joueur.

Important ! Si vous commencez la partie avec moins de 4 pions, vous pouvez les placer comme vous le souhaitez sur vos quatre cases de départ.

Comment jouer ?

Le plus jeune commence.

Pendant votre tour, déplacez l'un de vos pions Totem en ligne droite dans la direction de votre choix (mais pas en diagonale) d'autant de cases que vous le souhaitez, **sans pouvoir traverser une case marquée du symbole présent sur la tuile Symbole face visible près du plateau ou occupée par le pion d'un autre joueur, ni vous arrêter dessus.** [image 2]

C'est ensuite à votre voisin de gauche de jouer.

Changer la tuile Symbole

Pendant votre tour, si vous amenez votre pion Totem sur une case spéciale [image 2], vous pourrez **choisir une nouvelle tuile Symbole** à la fin de votre tour. Pour ce faire, retournez face visible les trois tuiles cachées et choisissez l'une d'elles. Cette tuile Symbole remplace la précédente près du plateau de jeu, et les trois autres sont replacées face cachée.

Vous ne pouvez pas utiliser un pion Totem qui se trouve déjà sur une case spéciale pour changer la tuile Symbole.

Ligne d'arrivée

Quand vous avez fait traverser le plateau de jeu à l'un de vos pions Totem jusqu'à une case de la ligne la plus éloignée de vous, ce pion a atteint sa ligne d'arrivée. Vous ne pouvez plus le déplacer.

Fin de la partie

Le premier à amener tous ses pions Totem sur sa ligne d'arrivée remporte la partie !

Jouer avec l'application !

Téléchargez l'application gratuite Totem ! Utilisez-la pour changer la tuile Symbole et rendre le jeu encore plus passionnant. L'application est disponible en français.



7+
ans



2-4



30+

