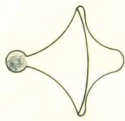


Toupies Shaggy

RÈGLE DE JEU

MATÉRIEL :

- un plateau de jeu.
- 6 toupies de 6 couleurs : rouge, verte, bleue, jaune, orange, violette.



BUT DU JEU :

dans un nombre de coups déterminé par les joueurs (dix, vingt, etc.) marquer le plus grand nombre de points.

LE JEU :

chaque joueur lance à tour de rôle les six toupies à partir du Shag-Shag central. Chaque toupie arrêtée dans un trou doit y rester jusqu'à la fin du tour.

A la fin de chaque tour le joueur procède à son décompte de points. Celui-ci peut être positif ou négatif. Un joueur est chargé de noter les scores.

DÉCOMPTÉ DES POINTS :



Trous Héros :

Arkana Bob, Spartakus, Rebecca, Bic et Bac. 3 trous par héros.

- 1 toupie dans 1 trou héros = + 1 point.
- 2 toupies dans les trous d'un même héros = + 3 points.
- 3 toupies dans les 3 trous d'un même héros = + 6 points.

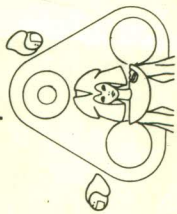


Bob

Arkana

Rebecca

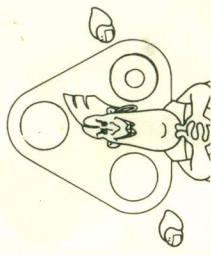
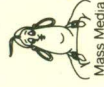
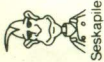
Spartakus



- 6 toupies dans des trous héros = bonus supplémentaire de 5 points.

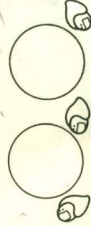
Trous pirates :

- 3 trous pour Maxagaze et pour Seskapile.
- 2 trous pour Mass Media.

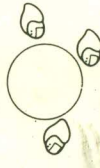


- 1 toupie dans 1 trou pirate = - 1 point.
- 2 toupies dans les trous d'un même pirate = - 3 points.
- 3 toupies dans les trous d'un même pirate = - 6 points.
- 6 toupies dans des trous pirates = malus supplémentaire de 5 points (- 5 points).

Trous Shaggy :



- 10 trous entourés de Shaggy sont répartis sur toute la surface du plateau.
- 1 toupie dans 1 trou Shaggy = + 2 points.
- 6 toupies dans 6 trous Shaggy = en plus des points normaux bonus de 6 points.



CAS PARTICULIERS :

chaque toupie doit tomber d'une manière stable dans un trou. Dans le cas contraire le joueur rejoue.

IMPORTANT :

le score d'un joueur peut être négatif.