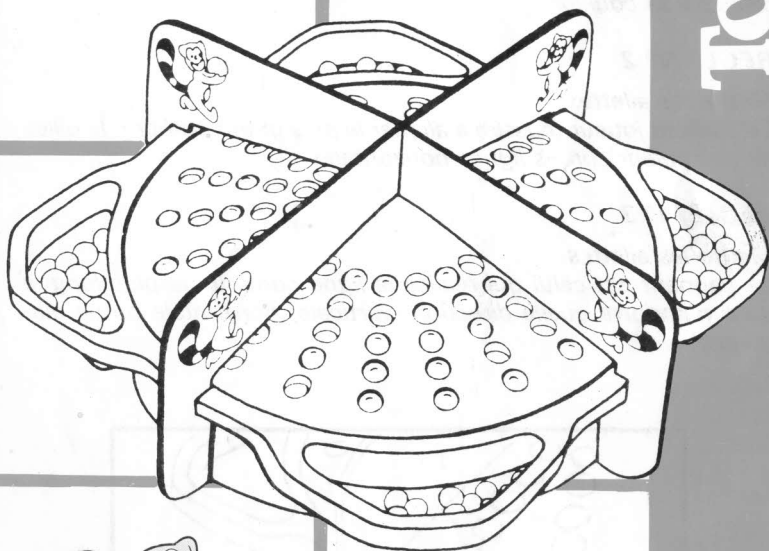


Tourneboule®



MAKO

1983

Réf: 021200

REGLE DU JEU

Pour mettre en route votre *TOURNEBOULE*, placez une pile de 1,5 volts dans son logement et tirez sur le taquet se trouvant sur l'un des côtés du jeu (voir croquis). La partie terminée, n'oubliez pas de repousser le taquet pour arrêter le plateau.

MAKO vous propose trois versions de jeu aussi passionnantes et d'égale difficulté.

Avant de commencer, chaque joueur choisit 25 billes de la même couleur et les dispose devant lui dans les cavités prévues à cet effet.

REGLE N° 1

Se joue sans les ailettes.

Pour gagner, il faut faire verticalement le maximum de lignes de 5 billes de sa couleur.

REGLE N° 2

Mettre les ailettes.

Le meilleur joueur réussira à aligner le plus grand nombre de billes de sa couleur sur les lignes horizontales.

REGLE N° 3

Mettre les ailettes.

Le gagnant est celui qui réalise la ligne continue la plus longue dans n'importe quelle direction (verticale, horizontale ou en diagonale).

