

Tournoi de poneys

Idée : Anja Wrede und Christoph Cantzler

Illustration: Katja Schmiedeskamp

Le jour du grand tournoi de poneys est enfin arrivé ! Tous se sont bien entraînés pour être aujourd'hui les meilleurs dans les différentes disciplines. Qui remportera le plus de cartes de tournoi et sera déclaré vainqueur de ce tournoi ?

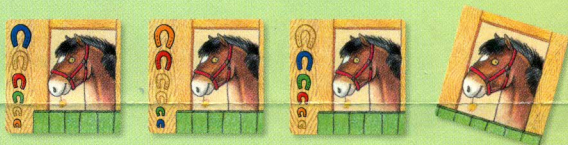
Contenu du jeu

24 cartes de poney (6 cartes par poney), 12 cartes de tournoi, 4 carottes, 1 règle du jeu



Recto des cartes de tournoi

Verso



Recto des cartes de poney

Verso

Idée

Les cartes de tournoi indiquent dans quelle discipline les poneys doivent s'affirmer. Chaque joueur retourne une de ses cartes de poney en espérant obtenir le plus grand nombre de points. En effet, seul celui qui retourne le plus grand fer à cheval de la couleur correspondante récupère le point. Mais attention : comme l'ordre des cartes de poneys change sans arrêt, il faut avoir une bonne mémoire ainsi qu'un peu de chance pour pouvoir gagner ce tournoi.

Préparatifs

Dans le jeu, il y a des cartes de tournoi et des cartes de poneys. Le verso des cartes de tournoi indique une discipline parmi quatre en tout, que vous devez réaliser avec votre poney. Chaque discipline est encadrée d'une couleur différente.

Le recto des cartes de poneys comporte une graduation représentée par différents fers à cheval. Plus un fer à cheval est accroché en hauteur (donc plus il est de grande taille), plus le poney excelle dans la discipline correspondante à la couleur de ce fer.

Mélangez les cartes de tournoi et posez-les en un circuit avec la face discipline non visible.

Chacun de vous choisit un poney et prend les six cartes correspondantes. Mélangez les cartes de poney de votre jeu et posez-les devant vous en une rangée, face fers à cheval cachée. Chaque joueur prend aussi une carotte.



