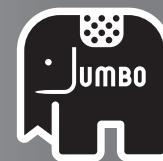




memo
extra



Trio



Made by Koninklijke Jumbo B.V., part of JumboDiset.
P.O. Box 2224, 1500 GE Zaandam, the Netherlands.
© Koninklijke Jumbo B.V., all rights reserved.
Visit: www.jumbo.eu. Made in The Netherlands.

© 2009 NAME INVENTOR
Made under license from The Michael Kohner Corporation



Opgelet: Wegens kleine onderdelen is dit spel niet geschikt voor kinderen jonger dan 3 jaar. Bewaar de doos voor raadpleging in de toekomst.

Attention : Ne convient pas à un enfant de moins de 36 mois, car ce produit contient des éléments de petites dimensions pouvant être absorbés. Nous vous conseillons de conserver cet emballage pour référence ultérieure.

12673

Spelregels / Règles du jeu

2-4 spelers

Trio is memospel met een twist. Bij deze variant moet je 3 kaartjes bij elkaar zoeken en dat is een stuk lastiger dan je denkt! Wat hoort er bij een ridder en een paard? Wie aan het einde van het spel de meeste trio's verzameld heeft is de winnaar!

Inhoud

36 Kaartjes; 12 Trio's

Voordat je begint

Haal alle onderdelen, met uitzondering van het interieur, uit de doos. Druk de speelkaartjes voorzichtig uit de kartonnen frames. Het restkarton mag bij het papierafval.

Hoe speel je Trio?

Schud de 36 speelkaarten en leg ze met de beeldzijde naar beneden op tafel. De speler die als eerste jarig is begint. Draai drie van de kaartjes om en probeer een combinatie van 3 kaarten (een trio) te verzamelen. Hieronder staan de 12 verschillende combinaties:



- | | | |
|----------------------|-----------------|------------------|
| 1. Ridder | Ridderpaard | Kasteel |
| 2. Piraat | Piratenschip | Piratenschat |
| 3. Astronaut | Ruimteschip | Planeet |
| 4. Cowboy | Cowboy paard | Bandiet |
| 5. Parkwachter | Jeep | Leeuw |
| 6. Archeoloog | Kameel | Mummie |
| 7. Prinses | Koets | Baljurk |
| 8. Elfjes | Eenhoorn | Magische eik |
| 9. Tovenaar | Draak | Luchtkasteel |
| 10. Oosterse Prinses | Vliegend tapijt | Geest in de lamp |
| 11. Zeemeermin | Dolfijn | Parels |
| 12. Heks | Heksenbezem | Toverketel |

Heb je een trio gevonden? Roep dat: "Trio!". Neem de 3 kaarten van tafel en leg ze voor je neer. Maakt de combinatie van de 3 kaarten geen trio? Draai ze dan allemaal weer om en is de speler links van je aan de beurt.

Wie wint?

Wie aan het einde van het spel de meeste trio's gevonden heeft is de winnaar! Zijn er spelers met evenveel trio's? Dan zijn deze spelers allemaal de winnaar.

2-4 joueurs

Trio est un jeu de mémoire et de doute. Dans cette variante, vous devez retrouver 3 cartes qui se complètent et ce n'est pas chose facile ! Quelle carte va avec le chevalier et le cheval ? Le joueur qui, à la fin du jeu, a rassemblé le plus de trios, a gagné la partie !

Contenu

36 Cartes ; 12 trios

Avant de commencer

Enlevez toutes les pièces de la boîte à l'exception de la structure intérieure. Détachez prudemment les cartes et jetez les cartons.

Comment jouer à Trio ?

Mélangez les cartes et déposez-les faces cachées sur la table. Le joueur le plus âgé commence. Il doit retourner 3 cartes et essayer d'en faire un trio (une combinaison de 3 cartes). Vous trouverez les combinaisons ci-dessous :



- | | | |
|-------------------------|--------------------|----------------------------|
| 1. Chevalier | Cheval | Château |
| 2. Pirate | Bateau des pirates | Trésor |
| 3. Astronaute | Vaisseau spatial | Planète |
| 4. Cow-boy | Cheval de cowboy | Hors-la-loi |
| 5. Garde forestier | Jeep | Lion |
| 6. Archéologue | Chameau | Momie |
| 7. Princesse | Carrosse | Robe de bal |
| 8. Elfes | Licorne | Chêne magique |
| 9. Magicien | Dragon | Château dans les nuages |
| 10. Princesse orientale | Tapis volant | Esprit de la lampe magique |
| 11. Sirène | Dauphin | Perles |
| 12. Sorcière | Balai de sorcière | Marmite de sorcière |

Vous avez trouvé un trio ? Si oui, criez le mot « Trio » et prenez les 3 cartes que vous déposez devant vous. Si non, retournez les cartes et c'est au joueur situé à votre gauche de jouer.

Qui gagne ?

Le joueur qui, à la fin du jeu, a rassemblé le plus de trios, a gagné la partie ! Si des joueurs sont ex aequo, ils ont tous gagné.