



Le trio chanceux

La cabane dans l'arbre



Copyright **HABA**® - Spiele Bad Rodach 2005

Préparatifs:

Poser les sept cartes-cabane avec le côté en couleur caché de manière à former un arbre.

En dessous de la cabane, poser les trois cartes coccinelle, ours et grenouille, faces cachées. Poser les 14 cartes soleil/lune en deux rangées placées au-dessus de la cabane, avec le visage souriant du soleil tourné vers le haut. Préparer le dé.

Déroulement de la partie:

Celui qui était en dernier dans une cabane dans un arbre commence. Si vous n'arrivez pas à vous mettre d'accord, c'est le joueur le plus jeune qui commence en lançant le dé.

Sur quoi le dé est-il tombé ?

Le soleil ?

Oh ! Le soleil disparaît un peu plus. Retourne une carte montrant le soleil souriant pour faire apparaître la lune.

2

Fin de la partie :

La partie est terminée dès ...

... que la dernière carte soleil/lune a été retournée et que l'on ne voit plus que des lunes endormies. Vous avez malheureusement tous perdus. Mais ne vous découragez pas. Vous aurez certainement plus de chance à la prochaine partie ;

... que la dernière carte-cabane a été retournée et que l'échelle menant à la cabane est prête. Les trois amis sont heureux de se retrouver dans la cabane. Vous avez démontré que vous êtes des aides formidables et vous gagnez la partie tous ensemble.

Variante plus difficile:

Si vous êtes déjà bien exercés dans la construction d'échelles pour cabane, vous pourrez poser moins de cartes soleil/lune au début de la partie. Le soleil disparaîtra encore plus vite de l'horizon.

4

La cabane dans l'arbre

Un jeu coopératif pour 1 à 4 joueurs chanceux de 4 à 99 ans.

Idée : Service de rédaction des jeux HABA

Illustration : Felix Scheinberger

Contenu :

1 dé à symboles
24 cartes
1 règle du jeu



But du jeu:

Oh ! hisse ! L'ourson Oudon n'arrive pas à grimper dans la cabane qui est dans l'arbre. La coccinelle Coco a une bonne idée : elle va faire une échelle pour que les trois amis puissent voir ensemble le coucher de soleil depuis la cabane.

Allez-vous réussir tous ensemble à assembler l'échelle avant que le soleil se couche ?

1

La coccinelle Coco ?

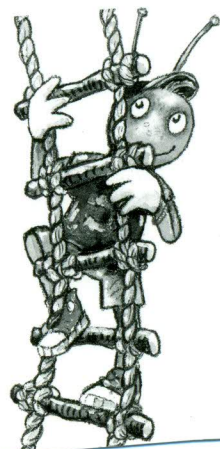
Choisis l'une des trois cartes des amis et retourne-la. Qu'il y a-t-il dessus ?

- L'ours Oudon ou la grenouille Grégory ?
Oh ! Aucun des deux ne sait malheureusement pas comment faire grimper Oudon dans la cabane. Repose la carte après l'avoir montré aux autres joueurs..
- La coccinelle Coco ?
Très bien ! Coco a une bonne idée et elle fait une échelle pour grimper à la cabane. Retourne une des cartes-cabane pour la mettre sur le côté en couleur. Commence toujours par la carte du bas. Ensuite, tu mélanges les trois cartes des amis et les remets en dessous de la cabane, faces cachées.

3

Jeu pour un joueur:

Tu peux aussi jouer tout seul et essayer de faire l'échelle menant à la cabane. Est-ce que tu réussiras avant le coucher de soleil ?



5