REGLES DU JEU

pour

LE GRAND JEU COSMOPOLITE

«A VENDRE!»

TOUTE LA FAMILLE S'AMUSE À CE JEU!

Un nombre facultatif de personnes (jusqu'à 10) peuvent prendre part au jeu.

Font partie du jeu: **1 planche de jeu, 9 pions** qui sont les signes distinctifs des participants, **un dé, 43 titres de propriété** portant les noms des commerces ou des différents établissements, **100 cartes des charges, 43 jetons de propriété,** et **de l'argent,** c'est à dire des billets de banque: 100 de 10.—, 200 de 50.—, 100 de 100.—, 60 de 500.—.

Deux manières de jouer:

a) **Le jeu simple et plus court,** qui consiste pour les participants à **atteindre** ou à dépasser aussi rapidement que possible **la case 60** de la planche de jeu. Aussitôt qu'un joueur y est parvenu, **le jeu est terminé,** et l'on ne tient ici pas compte du nombre de commerces ou d'établissements que l'on possède.

b) **Le jeu double, de plus longue durée,** dans lequel **la case 60 doit être atteinte** non seulement une fois, mais **deux fois,** et cela sous **certaines conditions spéciales** qui sont énumérées plus bas sous la rubrique **«Règle de jeu complémentaire».**

Les joueurs décident avant de commencer laquelle des deux méthodes sera adoptée.

RÈGLES GÉNÉRALES (pour le jeu simple et pour le jeu double):

Chaque participant choisit **un pion.**

Banquier et directeur du jeu. Le sort décide qui tiendra **la banque.** Ce joueur sera alors en **même temps banquier et directeur du jeu.** Lorsqu'il n'y a en tout que 3 ou 4 joueurs, il sera bon que le banquier prenne part aussi au jeu; dans ce cas il devra naturellement tenir rigoureusement séparées la caisse de la banque et sa caisse personnelle. **Si le nombre des joueurs est plus élevé, le banquier se contentera de gérer sa banque et de veiller comme directeur du jeu à ce que les règles soient strictement observées par tous les participants.**

Gestion des titres de propriété, des cartes des charges et des jetons de propriété. **Le directeur de la banque et du jeu remet** en commençant **à chaque participant** et à la banque elle-même **5100.**— (10 à 10.—, 20 à 50.—, 10 à 100.—, 6 à 500.—). Il dépose les **titres de propriété 1 à 43** rangés en bon ordre (d'après les chiffres en bas à gauche) en un petit tas devant lui, afin de pouvoir au besoin les délivrer immédiatement. Il dépose de même les **100 cartes des charges** — bien mêlées — en un paquet devant lui, le côté écrit en dessous, car c'est lui aussi qui a la **tâche de donner connaissance du texte de ces cartes. En outre il gère les jetons de propriété et en remet un chaque fois au joueur qui a à recevoir un titre de propriété.**