



À L'HEURE DU CRIME...
OÙ ÉTIEZ-VOUS ?

UN JEU DE PASCAL ROUSSEL
ET CHRISTIAN LEMAY



À L'HEURE DU CRIME... OÙ ÉTIEZ-VOUS?

UN JEU DE PASCAL ROUSSEL ET CHRISTIAN LEMAY

BUT DU JEU

ON SOUÇONNE DEUX JOUEURS D'AVOIR COMMIS UN CRIME. POUR ÉVITER LA CONDAMNATION, ILS DOIVENT SE FABRIQUER UN ALIBI EN BÉTON ET DÉJOUER L'INTERROGATOIRE DES ENQUÊTEURS...

LES ENQUÊTEURS DOIVENT FAIRE CONDAMNER LES DEUX SUSPECTS. LES SUSPECTS ONT POUR BUT DE PROUVER LEUR INNOCENCE.

MATÉRIEL

70 CARTES ALIBI, COMPORTANT CHACUNE 2 ALIBIS ET 2 HEURES :

- 35 CARTES JAUNES DE FAIBLE DIFFICULTÉ ;
- 18 CARTES ORANGE DE DIFFICULTÉ MOYENNE ;
- 17 CARTES ROUGES DESTINÉES À DES JOUEURS AVERTIS.

16 CARTES CRIME.

DÉROULEMENT DU JEU

NOMMEZ UN MENEUR DE JEU. CELUI-CI DOIT BIEN CONNAÎTRE LES RÈGLES. UNE PARTIE SE DÉROULE EN 5 PHASES.

1. ACCUSATION

LE MENEUR DE JEU IDENTIFIE DEUX SUSPECTS PARMI LES JOUEURS (AU HASARD, OU SELON SON HUMEUR) ET LEUR REMET UNE CARTE ALIBI QU'IL PIOCHE AU HASARD APRÈS EN AVOIR CHOISI LA DIFFICULTÉ : JAUNE, ORANGE, OU ROUGE. EN DÉBUT DE PARTIE, LES JOUEURS DÉCIDENT DE JOUER AVEC LES PARTIES BLANCHES OU COLORÉES DES CARTES ALIBI. **REMARQUE :** POUR VOS PREMIÈRES PARTIES, IL EST CONSEILLÉ DE NE JOUER QU'AVEC LES CARTES JAUNES.

TOUS LES AUTRES JOUEURS SERONT ENQUÊTEURS.

LE MENEUR DE JEU PIOCHE UNE CARTE CRIME, OU INVENTE UN CRIME 1

(FARFELU, OU NON) DONT IL ACCUSE LES DEUX SUSPECTS. IL PIOCHE ENSUITE UNE NOUVELLE CARTE (CRIME OU ALIBI) POUR DÉTERMINER L'HEURE DU CRIME : IL CHOISIT L'UNE OU L'AUTRE DES DEUX HEURES INSCRITES SUR LA CARTE.

PUIS IL DEMANDE AUX SUSPECTS OÙ ILS ÉTAIENT À L'HEURE DU CRIME. CES DERNIERS RÉPONDENT CE QUI EST INSCRIT SUR LA CARTE ALIBI QUI LEUR A ÉTÉ REMISE. CET ALIBI LEUR EST IMPOSÉ.

2. ISOLEMENT

LES DEUX SUSPECTS SE RETIRENT DANS UN ENDROIT ISOLÉ POUR Y PRÉPARER LEUR ALIBI. ILS DISPOSENT DE TROIS MINUTES. LE MENEUR DE JEU CHRONOMÈTRE CE TEMPS. LES SUSPECTS PRÉVOIENT LES QUESTIONS QUE LEUR POSERONT LES ENQUÊTEURS ET S'ENTENDENT SUR LES RÉPONSES QU'ILS FOURNIRONT.

EXEMPLE : LES SUSPECTS SONT ACCUSÉS D'AVOIR BRACQUÉ UNE ANIMALERIE SPÉCIALISÉE EN SCORPIONS. LA CARTE ALIBI LEUR INDIQUE QU'ILS ÉTAIENT AU CINÉMA À L'HEURE DU CRIME. IL EST FORT POSSIBLE QUE LES ENQUÊTEURS LEUR POSENT CES QUESTIONS : « DANS QUEL CINÉMA ? », « QUEL FILM ÉTIEZ-VOUS ALLÉ VOIR ? », « DANS QUELLE SALLE ÉTAIT-IL DIFFUSÉ ? », « AVEZ-VOUS MANGÉ DU POP CORN ? », « SI OUI, QUI A PAYÉ ? », « QUI A CHOISI LE FILM ? ». LES SUSPECTS ONT UNE DOUBLE TÂCHE : PRÉVOIR LES QUESTIONS ET SE SOUVENIR DES RÉPONSES QU'ILS INVENTENT !

PENDANT CE TEMPS, LES ENQUÊTEURS PRÉPARENT L'INTERROGATOIRE. ILS FORMULENT LES QUESTIONS QU'ILS POSERONT AUX SUSPECTS. CES QUESTIONS VÉRIFIERONT SI L'ALIBI INVENTÉ SE TIENT ! ELLES DOIVENT IMPÉRATIVEMENT CONCERNER DIRECTEMENT L'ALIBI, ELLES DOIVENT EXIGER DES RÉPONSES COURTES. LES QUESTIONS DONNÉES AU PARAGRAPHE PRÉCÉDENT CONSTITUENT DE BONNS EXEMPLES. NOUS CONSEILLONS FORTEMENT AU MENEUR DE JEU DE NOTER CES QUESTIONS. BIEN QU'IL N'Y AIT PAS DE MAXIMUM, NOUS VOUS SUGGÉRONS ENTRE 8 ET 10 QUESTIONS.

3. PREMIER INTERROGATOIRE

UNE FOIS LES TROIS MINUTES ÉCOULÉES, LE MENEUR DE JEU AMÈNE UN SEUL SUSPECT DEVANT LES ENQUÊTEURS. CEUX-CI LUI POSENT 2

À L'HEURE DU CRIME...
OÙ ÉTIEZ-VOUS ?



ON A VU VOTRE VOITURE
ROULER À CONTRE-SENS
SUR L'AUTOROUTE

VOUS AVEZ TÉLÉCHARGÉ
ILLÉGALEMENT UN FILM
SUR INTERNET



