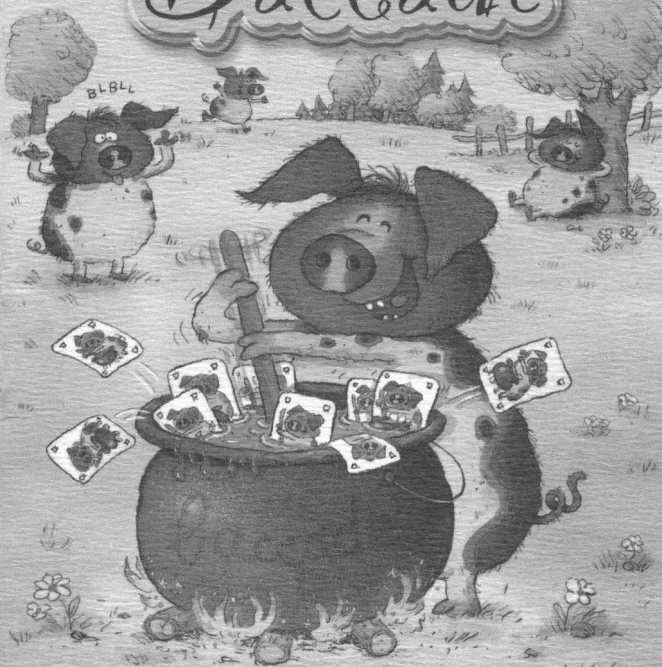


Baccade[®]



La règle du jeu

*et la fabuleuse et véridique
aventure du cochon "Cul Noir"*

CONTENU DU JEU

92 cartes réparties en :

36 cartes "cochon"

*six familles de couleurs différentes
chaque famille comporte 6 cochons différents*

36 cartes "patate"

*six familles de couleurs différentes
chaque famille comporte 6 patates différentes*

6 cartes "confiture"

*trois "confiture de cochons"
trois "confiture de patates"*

4 cartes "tour de cochon"

4 cartes "cochonne"

3 cartes "baccade"

3 cartes "joker cul noir" (*Suiffine, Grobedon et Gédular*)

DÉROULEMENT DU JEU

Mélanger le jeu, puis distribuer une par une, 6 cartes à chaque joueur. Les cartes restantes constituent la pioche.

Dans le sens voulu, à tour de rôle, chaque joueur pioche une carte puis en rejette une côté visible sur le talon. Chacun doit toujours posséder 6 cartes en main, après avoir joué.

POUR GAGNER

Il suffit de regrouper dans son jeu :

soit 1 famille complète (avec ou sans joker) :

6 "cochons" d'une même couleur ou 6 "patates" d'une même couleur

soit 2 demi-familles (avec ou sans joker) :

3 "cochons" d'une même couleur
+ 3 "patates" d'une même couleur

ou

3 "cochons" d'une même couleur
+ 3 autres "cochons" d'une même couleur

ou

3 "patates" d'une même couleur
+ 3 autres "patates" d'une même couleur

soit 3 cartes "tour de cochon" (sans joker)

+ n'importe quelles autres cartes

Le premier à réussir une de ces formules, à n'importe quel moment du jeu, abat ses cartes et dit "cul noir".

Comment compter ses patates (points) en fin de partie

Pour celui qui fait "cul noir" :

1 famille complète = 200 patates

3 cartes "tour de cochon" = 200 patates

2 demi-familles = 100 patates

Pour les autres joueurs : 1 demi-famille = 25 patates

Le 1^{er} arrivant à 500 patates a gagné!

