

Ene Mene Muh

Mein erster Spielspaß!

Eckig, rund, kunterbunt

Rond, carré, coloré • Angoloso, rotondo, colorato



Formen und Farben erkennen und zuordnen
La reconnaissance et l'affectation des formes et couleurs
Riconoscimento e assegnazione di forme e colori



Ene Mene Muh

Rond, carré, coloré



FRANÇAIS

Un jeu de pose de formes colorées
pour 2 à 4 joueurs à partir de 3 ans

Regardez l'aventureux Oscar. Avec son amie Miette, la chatte, il ne fait que ce qui lui passe par la tête. Ensemble, ils traversent le paysage en train, aident à la ferme, sèment le désordre dans la chambre d'enfant et glissent sur les vagues. À vous de jouer maintenant, car partout il manque quelque chose sur les images. Pouvez-vous, avec un peu de chance au dé, compléter les pièces manquantes?

4 planches de pose



Préparatifs

Choisissez une planche et détachez-en avec précaution les pièces, avant de jouer pour la première fois.

Avant de commencer à jouer, décidez si vous souhaitez jouer avec la face de couleur unie ou la face illustrée des formes. En fonction de votre choix, posez les pièces au milieu de la table, de manière bien accessible à tous les joueurs.



Si vous jouez à deux, chacun de vous peut prendre deux planches.

Déroulement du jeu



À l'aide de la comptine d'élimination **ÈNE, MÈNE, MÉ, C'EST TOI QUI Y ES !** le plus jeune des joueurs détermine qui commence.

La partie se joue alors dans le sens des aiguilles d'une montre. Si le dé vous indique une couleur, vous prenez alors **la forme de la couleur indiquée par le dé** et vous la placez à l'endroit voulu de votre image. Suivant la décision que vous avez prise au début du jeu, il s'agit soit de la face illustrée de la couleur indiquée par le dé, soit de la face unie.



C'est alors au tour du joueur suivant. Si vous avez déjà posé la forme de la couleur indiquée par le dé, donnez le dé au joueur suivant et retentez votre chance au prochain tour.



Si le dé indique le joker, vous pouvez choisir une forme quelconque manquant encore dans l'image.

Fin du jeu

Le jeu s'achève dès que le premier joueur a réussi à compléter son image. Et c'est lui qui gagne.

Du reste

Vos planches vous incitent à découvrir beaucoup plus de choses. Une fois que vous avez complété vos planches, racontez-vous mutuellement les aventures d'Oscar et Miette en fonction de votre image.