



Alles wird gut!

Tout va s'arranger !

Tutto è bene quel
che finisce bene!



Tout va s'arranger !



Un jeu d'Inka & Markus Brand
pour 2 à 4 joueurs à partir de 4 ans.

FR

Idée du jeu

La petite souris rencontre le Gruffalo en se promenant dans la forêt. Le chemin est très long et parsemé de toutes sortes de dangers. Aidez la petite souris à atteindre la cible au bout de la forêt. Vous gagnez tous ensemble si vous arrivez les premiers au but, avant le renard, le hibou et le serpent.

Contenu du jeu

- 9 cases de parcours
- 1 case cible « Gruffalo »
- 4 cartes « renard »
- 4 cartes « hibou »
- 4 cartes « serpent »
- 1 « petite souris » avec pied
- 1 dé



Préparatifs

Avant que la petite souris ne se mette en route, composez le parcours dans la forêt. Les neuf cartes numérotées constituant le trajet sont placées comme le montre l'illustration. La carte cible du Gruffalo est placée à gauche de la case 9. Posez la petite souris sur la case de départ, puis les cartes « renard », « hibou » et « serpent » avec la face encadrée vers le haut, à côté de la planche de jeu.

0	8	7
4	5	0
3	2	1

Déroulement du jeu

La partie commence. Le joueur le plus jeune commence et prend le dé. La partie se poursuit dans le sens des aiguilles d'une montre.

Si c'est ton tour, lance alors le dé.

Si le dé montre une souris, tu fais avancer la souris dans la forêt d'une, de deux ou de trois cases, suivant le nombre de points indiqués par le dé. Si la petite souris quitte alors une case du parcours, retourne cette case. C'est ainsi qu'apparaît peu à peu le Gruffalo.

Si le dé montre un renard, un hibou ou un serpent, retourne une carte portant le symbole correspondant. Si d'autres cartes portant ce même symbole ont été préalablement retournées, tu peux poser la nouvelle carte à côté. Lorsque la quatrième et dernière carte représentant un animal est posée, cela signifie que l'animal en question se trouve dans la forêt. Si le dé indique de nouveau ce symbole, la petite souris doit reculer d'une case. Si cela s'avère impossible, parce que le trajet a déjà été retourné derrière elle, la petite souris ne bouge pas.

Fin du jeu

La partie s'achève :

Soit après que les quatre cartes de chacun des animaux (renard, hibou et serpent) aient été retournées avant que la souris n'atteigne la cible. Dans ce cas, ce sont malheureusement les animaux qui gagnent la partie. Mais rien ne vous empêche de redonner immédiatement une nouvelle chance à la petite souris !

Soit lorsque la petite souris a atteint son but avant que toutes les cartes ne soient retournées et que le Gruffalo ne soit par conséquent visible. Dans ce cas, c'est vous qui remportez la partie en commun.

