

F

## **VRAI OU FAUX?**

Pour 2 à 4 joueurs

Age: 5 ans et +

Durée du jeu : 20 minutes

### **Contenu:**

1 plateau de jeu

20 cartes

4 pions

1 dé

### **But de jeu:**

Etre le premier joueur à rejoindre les drôles de petits amis se trouvant au centre du plateau.

### **Préparation du jeu:**

Batte les cartes et les étaler autour du plateau de jeu, faces illustrées visibles.

Il y a 2 cartes de chaque illustration: une avec un visage rieur au dos, et une avec un visage triste au dos.

Chaque joueur choisit un pion et le pose sur la grosse flèche rouge qui est le point de départ.

### **Déroulement du jeu:**

Le joueur le plus jeune commence, puis les autres joueurs continuent dans le sens des aiguilles d'une montre.

Lance le dé et avance ton pion d'autant de cases que l'indique le dé. Si tu tombes sur une case colorée, il ne se passe rien et ton tour est terminé. Si tu tombes sur une case illustrée (une brosse à dents ou une pendule par exemple), tu devras retourner l'une des deux cartes portant la même illustration.

Le jeu consiste à trouver la carte ayant la bonne réponse. Tu peux la reconnaître au visage rieur figurant au verso dans l'un des coins de la carte. Sur les "mauvaises cartes" figure un visage triste. Quand ton tour est terminé, retourne la carte à nouveau de façon à ce que la face illustrée soit visible.

Si tu as trouvé la bonne carte, tu verras que le visage rieur est en couleur. Déplace ton pion jusqu'à la case de la couleur indiquée par le visage rieur. Reste sur cette case jusqu'au prochain tour.

Si tu as retourné la mauvaise carte, tu verras apparaître un visage triste d'une certaine couleur. Tu devras alors retourner sur la case de la couleur correspondante et y rester jusqu'au tour suivant.

Un peu avant la fin du parcours, il y a une case avec un dessin où tout est sens dessus dessous. Si tu tombes sur cette case, pas de chance: il te faudra retourner à la case départ indiquée par la flèche rouge et tu recommenceras au prochain tour.

Le gagnant est celui qui atteint le premier la clairière au milieu du bois. Mais, attention, il faut que le lancé de dé t'ammène exactement à cet endroit.