

IDENTIC MEMO GAME (EDUCA 3217 s.d.)

Jeu de mémoire pour 2 à 4 joueurs de 3 à 6 ans.

Contenu : 20 champignons

Préparation

Avant de commencer, nous aiderons les enfants à reconnaître les images représentées sur les champignons. Il n'y aura sûrement aucun problème car les dessins leur sont familiers. De toute manière, nous les laisserons nous expliquer ce qu'ils voient sur chacune des images.

Jeu n° 1 : trouver des champignons identiques

Le joueur le plus jeune commence la partie en prenant un des champignons. Il regarde l'image de la base et la montre aux autres joueurs. Il lève ensuite un autre champignon, regarde l'image et la montre également aux autres joueurs. Si les deux images sont identiques, il garde les deux champignons et continue à jouer. Sinon, il repose les champignons à la même place sur la table. Son tour est fini.

Le joueur suivant procède de la même façon.

Plus le jeu avance, plus il est facile de trouver les paires. Le joueur qui a le plus de paires a gagné !

Jeu n° 2 : dessiner la paire

Nous aurons besoin de papier et de crayons pour ce jeu. Nous commencerons par former des équipes de 2 enfants. Chaque enfant reçoit un champignon. Ils doivent tous être différents. Celui qui se charge de la distribution devra donc veiller à ce qu'ils ne soient pas en double.

Chaque enfant observe son champignon puis le dessine sur une feuille de papier.

Quand il a fini, il passe son dessin à son « co-équipier ». Celui-ci doit trouver le dessin correspondant et chercher la paire dans le tas au centre de la table. L'équipe qui réunit la première les deux paires a gagné.

Jeu n° 3 : le jeu des devinettes

Pour ce jeu, on formera deux équipes. La première équipe prend un champignon et le montre à un des enfants de l'équipe adverse. Les membres de son équipe lui posent alors des questions pour deviner de quelle image il s'agit. Par exemple : « est-ce que c'est une plante ? » « c'est quelque chose qui vole ? » ...

L'enfant ne peut répondre que par oui ou non. Après quelques questions, ses « co-équipiers » doivent deviner de quoi il s'agit. Chaque fois qu'une équipe trouve une image, elle garde le champignon. L'équipe qui obtient le plus de champignons a gagné.

Jeu n° 4 : chercher des champignons

Pour ce jeu, il faudra beaucoup d'espace et, si possible, plusieurs pièces.

Le meneur du jeu place un champignon de chaque paire dans différents endroits, les plus éloignés possible les uns des autres.

Il donne ensuite un champignon à chaque enfant pour qu'il cherche la paire.

Quand l'enfant la trouve, il demande un autre champignon au meneur du jeu.

L'enfant qui obtient le plus de champignons a gagné.

ASPECTS EDUCATIFS

L'objectif de ce jeu est d'amuser les enfants tout en développant au maximum leur mémoire visuelle.

Les différentes formes de jeu conduisent les enfants à mobiliser toutes leurs capacités d'attention et d'observation. La capacité d'abstraction et le langage sont également développés. La meilleure manière de stimuler la mémoire des enfants tout en les amusant.

Nous proposons ici quelques jeux possibles mais ce ne sont pas les seuls, loin de là ! Il y a beaucoup d'autres possibilités que vous pourrez inventer ou découvrir avec un peu d'imagination.