



F

Tourneboucle

Jeux Ravensburger® No. 23 325 0

Un jeu de dé pour 2 à 4 joueurs à partir de 3 ans et demi.

Idée : Reiner Knizia

Contenu :

5 cartes Timmy le petit mouton

5 cartes Paxton le cochon

5 cartes Otus la petite chouette

5 cartes Mittens le chaton

1 dé Couleurs

Le but du jeu consiste à tourner le premier toutes ses cartes du bon côté. Tous les animaux sur ses cartes doivent regarder le joueur !

Avant de commencer, choisir un animal : mouton, chaton, chouette ou cochon ? Prendre les 5 cartes représentant l'animal et les aligner devant soi. Toutes les cartes doivent être placées de manière à ce que chacun voit son animal de dos !

Le dé est placé à portée de main.



C'est parti

Celui qui réussit à crier « Bêêêê ! » le plus longtemps commence.

La partie se poursuit dans le sens des aiguilles d'une montre.

Quand vient son tour, le joueur lance le dé et tourne sa carte de la couleur correspondante d'un demi-tour : Si le dé indique « rouge », il tourne sa carte rouge, s'il indique « vert », il tourne la carte verte... Il voit alors son animal soit de face, soit de dos. À chaque fois, le joueur est obligé de retourner une de ses cartes, même si elle se trouvait déjà du bon côté ! S'il ne possède aucun animal de la couleur obtenue au dé, il peut tourner n'importe lequel de ses animaux.

Si toutes les cartes ont été tournées et que le joueur voit tous ses animaux de face, il pousse le cri correspondant à son animal ! Le premier qui y parvient remporte la partie !



Variante

Chacun reçoit là aussi 5 cartes du même animal et les aligne devant lui. Les cartes sont placées de manière à ce que chacun voit les animaux de dos.

Le plus jeune joueur commence. La partie se poursuit dans le sens des aiguilles d'une montre. Il lance le dé et annonce la couleur obtenue à voix haute. TOUS les joueurs tournent alors leur carte correspondant à la couleur annoncée. Celui qui ne possède pas de carte de cette couleur, peut tourner une de ses cartes au choix. Il est important que tous les joueurs tournent toujours une carte !

Le vainqueur est le premier joueur qui voit tous ses animaux de face.