



THE ORIGINAL

Triominos[®]

45TH ANNIVERSARY



🇪🇵 Plongez au coeur de la nostalgie avec ce coffret vintage aux pièces uniques et chevalets bois, qui rend hommage à ce grand jeu familial à l'occasion de ses 45 ans.

Devenez l'un des 20 millions d'adeptes qui ont fait le succès du Triominos®.

À partir de 6 ans. Pour 2 à 4 joueurs. Contenu : 56 Triominos, 4 réglettes et une règle du jeu.

🇳🇱 Beleef de nostalgie van deze vintage set met unieke stenen en houten plankjes. Deze set is een eerbetoon aan dit fantastische familiespel en viert haar 45-jarig jubileum.

Maak deel uit van de 20 miljoen fans die Triominos® tot een succes hebben gemaakt.

Vanaf 6 jaar. Voor 2-4 spelers. Inhoud : 56 Triominos, spelregels en 4 opzet-plankjes.

🇩🇪 Spüren Sie die Nostalgie dieser Retro-Version, mit seinen einzigartigen Steinen und den Holzbänkchen. Diese Ausgabe verneigt sich vor diesem fantastischen Familienspiel, und krönt sein 45-jähriges Jubiläum.

Gesellen Sie sich zu den 20 Millionen Spielern, die Triominos® zu einem Erfolg gemacht haben.

Ab 6 Jahren. 2-4 Spieler. Inhalt : 56 Triominos, 4 Brettchen und Spielanleitung.

🇩🇰 Genoplev minderne med dette vintagesæt, der har smukke brikker og træholdere. Sættet hylder det fantastiske familiespil og fejrer dets 45-års jubilæum.

Bliv en af de 20 millioner fans, der gjorde Triominos® til en succes.

Fra 6 år. 2-4 personer. Indeholder : 56 Triominos, 4 brikholdere, spilleregler.

🇪🇸 Disfruta de esta versión nostálgica, con fichas únicas y soportes de madera. Esta nueva versión hace honor a un fantástico juego familiar que celebra su 45 aniversario.

Participa de los más de 20 millones de fans que ya disfrutan de Triominos® en todo el mundo.

Edad 6+. De 2 a 4 jugadores. Contenido : 56 Triominos, 4 soportes, Reglas del juego.

🇵🇹 Desfruta com esta versão nostálgica, com fichas únicas e suportes realizados em madeira. É uma nova versão que honra um fantástico jogo familiar que celebra o seu 45 aniversário.

Junta-te aos mais de 20 milhões de fans que já desfrutam do Triominos® em todo o mundo.

Idade 6+. Para 2-4 jogadores. Contém : 56 Triominos, 4 divisórias de alojamento, regras do jogo.

🇬🇧 Enjoy the nostalgia through this vintage set with its unique tiles and wooden racks. This set pays tribute to this fantastic family game and celebrates its 45th Anniversary.

Become one of the 20 million fans who made Triominos® a success.

Age 6+. For 2-4 players. Contents : 56 Triominos, 4 holding racks and rules of play.

A



SCORE : $1 + 3 + 4 = 8$

B



SCORE : $1 + 2 + 3 = 6$

C



SCORE : $3 + 2 + 2 = 7$

D



E



F

PONT
BRÜCKE
PONTE
BRIDGE
BRUG
PUENTE
BRO

SCORE : 3 + 4 + 4 + 40 = 51

**G**

HEXAGONE
ZESHQEK
SECHSECK
HEXÀGONO
HEXÀGONO
ESAGONO
HEXAGON

SCORE : 1 + 5 + 5 + 50 = 61

**H**

DOUBLE HEXAGONE
DUBBELE ZESHQEK
DOPPELTES SECHSECK
DOBLE HEXÀGONO
HEXÀGONO DUPLIO
DOPPIO ESAGONO
DOUBLE HEXAGON

SCORE : 3 + 4 + 5 + 60 = 72



THE ORIGINAL Triominos[®] 45TH ANNIVERSARY

Ⓔ Depuis plus de 45 ans, le Triominos amuse petits et grands !

Ce coffret vintage est aujourd'hui l'occasion de rendre hommage à ce grand jeu familial qui s'est, à ce jour, vendu à plus de 20 millions d'exemplaires.

Allan Cowan, un américain né à Paris dans les années 30 a toujours été fasciné par les chiffres.

À l'âge de 16 ans, il crée un jeu basé sur des pièces triangulaires et utilisant les chiffres de 0 à 9 : le Tri-Ominos.

Il n'aura de cesse de faire évoluer son idée et teste de multiples variantes de règles auprès de ses proches.

Ce n'est qu'après de nombreux essais qu'il aura l'idée de limiter à 5 la valeur maximale des Triominos, rendant ainsi le jeu beaucoup plus fluide et agréable à jouer.

C'est avec cette version que vous jouez aujourd'hui.

Le Triominos en quelques dates :

1967 : 1^{ère} diffusion à grande échelle aux Etats-Unis.

1970 : La France devient la première terre d'accueil du Triominos.

1989 : La toute jeune société Goliath, alors naissante, saisit le potentiel du jeu et acquiert les droits pour l'Europe entière.



REGLE DU JEU

POUR

▲ 2 à 4 joueurs, à partir de 6 ans.

CONTENU

- 56 Triominos,
- 4 chevalets,
- La règle du jeu.

BUT DU JEU

▲ Obtenir un maximum de points en disposant ses Triominos de façon stratégique.

PREPARATION

▲ Distribuez les chevalets aux joueurs.

Étalez les Triominos, face cachée, sur la table et mélangez-les afin de créer la pioche.

À 2 joueurs, chacun pioche 9 Triominos.

À 3 ou 4 joueurs, chacun pioche 7 Triominos.

Le reste des Triominos constitue la pioche et la partie commence !

DEBUT DE LA PARTIE

▲ Chaque joueur pioche un Triominos.

Celui qui obtient le total le plus élevé en additionnant les chiffres de sa tuile commence la partie (*en cas d'égalité, piochez de nouveau*).

Remettez ensuite ces Triominos dans la pioche.

DEROULEMENT DE LA PARTIE

▲ Le premier joueur choisit l'un des Triominos de son chevalet et le pose au milieu de la table.

Il marque autant de points que le total des chiffres inscrits sur le Triominos joué (**fig. A**).

La partie se poursuit dans le sens des aiguilles d'une montre.

Les joueurs doivent, pendant leur tour, placer un Triominos à côté d'une tuile déjà jouée. Ces 2 Triominos doivent avoir un côté en commun : les chiffres des deux pointes doivent correspondre (voir fig. B et C).

Les figures D et E ne sont pas autorisées.

On ne peut placer qu'un seul Triominos par tour.

SCORE ET BONUS

▲ Le score est calculé en additionnant les trois chiffres du Triominos qui vient d'être placé.

Si un joueur réalise :

- Un pont (fig. F) (un espace vide de chaque côté du Triominos joué et la pointe opposée de même valeur en contact), il obtient **40 points supplémentaires**,

- Un hexagone (fig. G), il obtient **50 points supplémentaires**,

- Un double hexagone (fig. H), il obtient **60 points supplémentaires**.

PIOCHE

▲ Si un joueur ne peut pas (ou ne veut pas) poser de Triominos, il pioche une nouvelle tuile et tente de la placer. On répète cette action une deuxième, puis une troisième et dernière fois si le joueur n'a toujours pas posé de Triominos.

A chaque fois qu'un joueur pioche un Triominos, il perd 5 points sur son score.

Si un joueur a dû piocher 3 Triominos lors du même tour de jeu et qu'il ne peut (ou ne veut) toujours pas jouer, il perd encore 10 points supplémentaires : soit un total de 25 points (5+5+5+10 points de pénalité).

C'est ensuite le tour du joueur suivant.

PIOCHE VIDE

▲ Si un joueur doit piocher et que la pioche est vide, il passe son tour et ne change rien à son score.

FIN DE LA PARTIE

▲ Lorsqu'un joueur pose son dernier Triominos, il obtient un **bonus de 25 points** et comptabilise les points restant sur les chevalets des autres joueurs pour les ajouter à son score.

PARTIE BLOQUEE

▲ Si personne ne peut jouer, la partie s'arrête.

Chaque joueur comptabilise les Triominos restant sur son chevalet et soustrait ce montant à son score.

VAINQUEUR

Le joueur qui obtient le score le plus élevé remporte la partie.

TACTIQUE ET CONSEILS DE JEU

▲ Chaque tuile est unique, cela permet d'élaborer des stratégies de placement.

Pensez à anticiper les coups suivants pour ne pas vous retrouver bloqué !

Il est possible de fixer un score à atteindre en plusieurs parties (400 points par exemple). Le premier joueur à l'atteindre est déclaré vainqueur.

Attention ! Jeu déconseillé pour les enfants de moins de 36 mois. Contient de petits éléments pouvant être avalés. Risques d'étouffement. Veuillez conserver notre adresse pour référence ultérieure. Les couleurs et les détails peuvent varier de l'illustration.

© 2012 Goliath France, EA, Route de Breuilpont, 27730 Breuil, France.

www.jeux-goliath.com