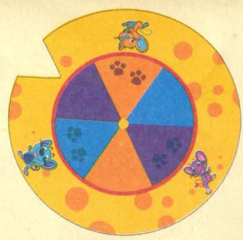
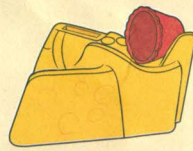


partie ①

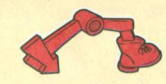
partie ②



1 plateau de roulette



1 toboggan-fromage



1 chaussure



1 branche d'arbre



1 pièce éléphant



1 pièce girafe



partie ③

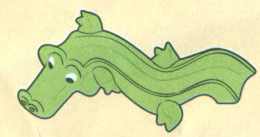
plateau de jeu en 3 parties



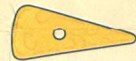
1 Hippo Glouton



1 bascule en forme de bûche



1 toboggan-crocodile



sa flèche et sa base



1 tronc d'arbre



1 branche de bananier



1 pièce singe



Albert
Camembert



Lucette
Mimolette



Andréa
Gouda



1 baignoire



1 échelle



1 feuillage



1 cage




2 billes

COMMENT JOUER ?

BUT DU JEU : être le premier joueur à capturer une souris !

- 1 Choisissez votre souris et placez-la sur la case 'Départ' du plateau de jeu, derrière la flèche rouge. Le joueur le plus jeune commence.
- 2 Jouez à tour de rôle. Lors de ton tour, tourne la roulette et déplace ta souris sur la première case de la couleur indiquée par la roulette. Si cette case est déjà occupée, rends-toi sur la prochaine case de la même couleur.



- 3 Dès que tu parviens sur une case avec le symbole de la 'Chaussure'  et que l'une des souris adversaire se trouve à ce moment sur la case 'Fromage', vite, actionne la bille en donnant un coup de 'Chaussure' dans le seau. Tu captures ainsi la souris et gagnes la partie.



