

BATANIMO



3-6 ans



36 cartes



2-4 joueurs



But du jeu : remporter toutes les cartes.

Ce jeu de bataille a été conçu pour les tout-petits.



Règle du jeu : Distribuer toutes les cartes. Chaque joueur forme un paquet avec ses cartes, qu'il pose devant lui face cachée.

Les joueurs retournent en même temps la première carte de leur paquet. Celui qui a mis la carte avec l'animal le plus grand remporte le pli.

Parfois il arrivera que les joueurs retournent deux cartes avec des animaux de même taille. Dans ce cas, ils doivent dire "Bataille". Ils mettent chacun au-dessus de leur carte une autre carte, face cachée cette fois-ci. Puis encore une autre carte face découverte. Celui qui a mis la dernière carte avec l'animal le plus grand remporte toutes les cartes du pli.

Les enfants qui ne savent pas compter peuvent aisément repérer qui remporte le pli, en comparant les tailles des animaux.

Fin de la partie : Lorsqu'un des joueurs a emporté toutes les cartes, il a gagné la partie !!

