



DÉCOUVRIR L'ALPHABET EN JOUANT

L'apprentissage des lettres est un cheminement complexe, qui fait appel aux aptitudes perceptives et intellectuelles de l'enfant. Éduludo Lettres propose des jeux de difficulté croissante pour apprendre l'alphabet sur un mode ludique.

À son rythme, l'enfant nomme les objets, reconnaît la graphie et le son des lettres, et écrit des mots.

CONTENU

- 139 cartes silhouettées
- 8 planches où sont inscrits tous les mots illustrés sur les cartes
- 26 lettres majuscules
- 43 lettres minuscules



Imagier 4 ans

1 Pour jouer seul ou à plusieurs

Découverte des images
L'enfant découvre les cartes et nomme les objets, animaux et personnages représentés. Ainsi, il enrichit son langage.



Jeux d'association + 4 ans

Jeux de reconnaissance visuelle :
l'enfant associe les lettres d'après leur graphie.

1 Pour jouer seul ou à plusieurs

Préparation :
Toutes les cartes sont posées à l'endroit sur une surface plane.
Déroulement :
L'enfant s'amuse à trier les cartes par lettre.

2 À partir de 2 joueurs

Préparation :
On place 20 cartes à l'endroit devant chaque joueur. Les cartes restantes constituent la pioche.

On pose les 26 lettres majuscules au centre.

Déroulement :

Le joueur le plus jeune commence : il tire une lettre majuscule au hasard. S'il a une ou plusieurs cartes qui commencent par cette lettre, il les pose à côté de la lettre.

S'il n'a aucune carte correspondant à la lettre, il pioche.

Et c'est au tour du joueur suivant. Lorsque tous les enfants ont joué une fois, on tire une nouvelle lettre au hasard. Et ainsi de suite...

La partie est finie quand toutes les lettres de l'alphabet ont été jouées.

Le gagnant est le joueur auquel il reste le moins de cartes.

3 À partir de 2 joueurs

Préparation :

On place à l'endroit une trentaine de cartes au hasard sur une surface plane.

Déroulement :

En même temps et le plus vite possible les joueurs cherchent à former le plus grand nombre de paires en associant deux cartes qui commencent par la même lettre.

Quand ce n'est plus possible de faire des paires, la partie est finie.

Le gagnant est celui qui a remporté le plus grand nombre de paires.

Jeux de reconnaissance auditive :
l'enfant associe les lettres d'après leur sonorité.

1 À partir de 3 joueurs

Préparation :

Un joueur (meneur de jeu) est désigné pour nommer les lettres de l'alphabet.

Il positionne toutes les lettres majuscules devant lui.

On place 20 cartes à l'endroit devant chaque joueur, à l'exception du meneur. Les cartes restantes constituent la pioche.

Déroulement :

Le meneur tire une lettre de l'alphabet au hasard. Sans la montrer aux autres joueurs, il la nomme.

Le joueur le plus jeune commence.

S'il a une ou plusieurs cartes qui commencent par cette lettre, il les donne au meneur de jeu. S'il n'a aucune carte correspondant à la lettre, il pioche. Et c'est au tour du joueur suivant. Lorsque tous les enfants ont joué une fois, le meneur pioche une nouvelle lettre. Et ainsi de suite...

La partie est finie quand toutes les lettres de l'alphabet ont été jouées. Le gagnant est le joueur auquel il reste le moins de cartes.

2 À partir de 3 joueurs

Préparation :

Un meneur de jeu est désigné pour nommer les lettres de l'alphabet.

On place à l'endroit une trentaine de cartes au hasard sur une surface plane.

Déroulement :

Le meneur de jeu nomme une lettre au hasard et le jeu commence à partir de ce moment là.

En même temps et le plus vite possible, les joueurs cherchent le plus grand nombre de paires en associant deux cartes qui commencent par la lettre qui vient d'être nommée.

Lorsque ce n'est plus possible de faire des paires le meneur de jeu renomme une lettre. Et ainsi de suite...

La partie est finie lorsqu'on ne peut plus faire de paires. Le gagnant est le joueur qui a remporté le plus grand nombre de paires.



Mémo des lettres 4-5 ans

1 Pour jouer seul ou à plusieurs

Préparation :

Placer l'ensemble ou une partie des cartes à l'envers sur une surface plane.

Déroulement :

Le joueur le plus jeune retourne deux cartes. Si celles-ci commencent par la même lettre,

il gagne la paire et rejoue.

S'il n'a pas formé de paire, il replace ces deux cartes faces cachées, au même endroit. Et c'est au tour du joueur suivant.

Le vainqueur est celui qui a remporté le plus grand nombre de paires en associant deux cartes qui commencent par la même lettre.

Le + d'éduludo : au début, l'enfant associe deux cartes en faisant appel à sa mémoire.

Puis pas à pas, il comprend que les silhouettes vont l'aider à retrouver des paires. Désormais, son et signe graphique s'associent de façon ludique.

Un conseil : jouez les premières parties de mémo avec seulement quelques lettres.



Écrire des mots + 5 ans

1 Pour jouer seul ou à plusieurs

À l'aide des 43 lettres minuscules, l'enfant s'amuse à reproduire les mots écrits sur les planches.

IMPORTANT

Votre enfant ne peut apprendre tout l'alphabet en un seul temps. Apprenez-lui d'abord 3 ou 4 lettres. Puis reprenez au début avant de poursuivre avec 2 ou 3 nouvelles lettres. Commencez par les lettres de son prénom, continuez par les voyelles, et enfin terminez par les consonnes. Pour bien suivre le rythme de votre enfant, rangez dans les compartiments de la boîte les lettres que votre enfant a déjà découvertes. Prononcez les lettres phonétiquement : b = [be], c = [ke]... (le nom des lettres de l'alphabet étant différent du son produit).