



RÈGLE DU JEU

Pour tous les jeux, suivez les petits dessins sur les cases du plateau, chacun correspond à une activité.

De 1 à 6 joueurs, de 3 à 6 ans.

CE JEU CONTIENT :

- 1 règle du jeu ;
- 1 dé ;
- 6 pions ;
- 4 jeux, tous adaptés aux 3 sections de maternelle (orange pour les petits, bleu pour les moyens, vert pour les grands) :



Un jeu d'observation : 1 grande scène à observer placée sur le plateau de jeu, 40 cartes de questions d'observation ;



Un quiz visuel : 1 minithéâtre avec un double volet, 36 cartes de quiz ;



Des questions Incollables : 80 cartes de questions Incollables ;



Des défis : 80 cartes de défis.

BUT DU JEU :

Atteindre le premier la case Arrivée.


PRÉPARATION DE LA PARTIE :

Trier les cartes en fonction de leur type d'activité, puis les disposer en tas sur le plateau. Chaque joueur choisit son pion avant de démarrer et le pose sur la case Départ.

DÉROULEMENT DU JEU :

- Le joueur le plus jeune commence. Il lance le dé et avance son pion du nombre de cases indiqué. Une fois arrivé sur une case, il fait le jeu correspondant au dessin de la case, chaque dessin correspondant à une activité. Il choisit la couleur de son niveau (voir les couleurs des niveaux de difficulté au bas de la notice).
- S'il réussit son jeu, il avance d'une case. S'il échoue, il reste sur la case. Puis c'est au tour du joueur suivant.

COMPOSITION DU JEU :

Case , Jeu d'observation :

But du jeu : retrouver un détail dans la scène de fête foraine du plateau de jeu.

- Le joueur pioche une carte d'observation et l'adulte lui lit la question correspondant à son niveau (orange pour les petits, bleu pour les moyens, vert pour les grands).
- Si l'enfant trouve la réponse dans le dessin, il a gagné !

