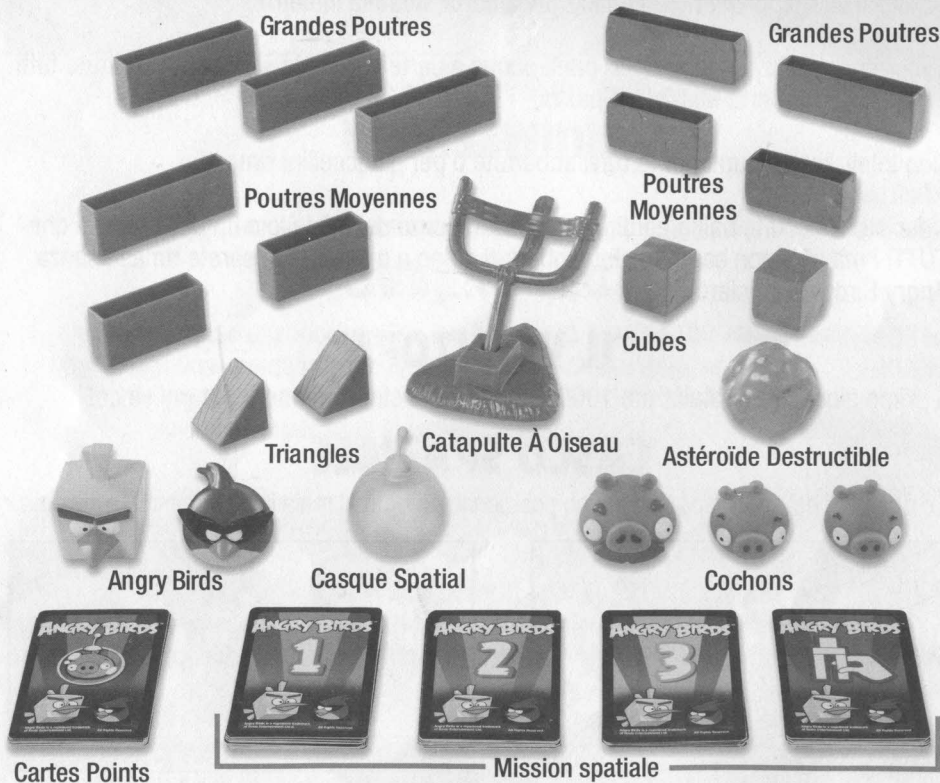




ANGRY BIRDS SPACE

JEU



CONTENU :

- 2 Angry Birds (1 Ice Bird, 1 gros oiseau rouge)
- 3 cochons
- 1 casque spatial
- 1 astéroïde destructible
- 1 catapulte à oiseau
- 6 grandes poutres
- 4 poutres moyennes, 2 cubes,
- 2 triangles
- 32 cartes Mission spatiale
- 8 cartes Points

BUT DU JEU :

Être le premier à marquer 1000 points.

INSTALLATION

Mélangez chaque niveau des cartes Mission spatiale et disposez-les en plusieurs piles, face cachée, sur le côté de votre surface de jeu. Vous aurez besoin de l'ensemble de la surface de jeu pour construire et détruire les châteaux et les cochons.

Placez les cartes Points près des cartes Mission spatiale.

Placez tous les oiseaux, cochons, pièces bonus, catapulte à oiseau et pièces de construction à portée de main des joueurs.

CARTES MISSION SPATIALE :

Les cartes Mission spatiale ont 4 niveaux. Les 3 premiers niveaux correspondent au niveau de difficulté. Le Niveau 1 est plus facile que le Niveau 2 et le Niveau 2 est plus facile que le Niveau 3.

La valeur des points augmente avec le niveau de difficulté. Le Niveau 1 vaut 100 points, le Niveau 2 vaut 200 points et le Niveau 3 vaut 300 points.

Carte Version Libre

La Version Libre est le Niveau 4. Les cartes Mission de ce niveau indiquent les pièces de construction, les cochons et les pièces bonus qui sont nécessaires à la création d'un château et elles indiquent aussi quels oiseaux utiliser pour détruire le château.

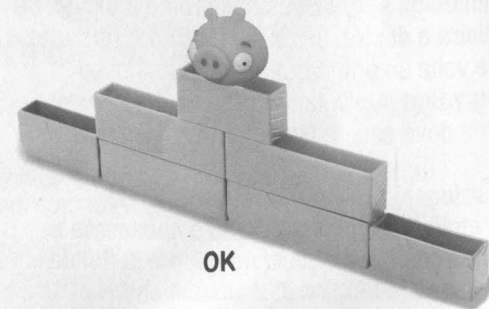
La valeur des points est différente pour le niveau Version Libre. De la même façon, plus la difficulté est grande, plus la valeur des points est importante. Elles valent 200 ou 300 points.

Il existe quelques règles sur ce qu'on peut construire en Version Libre (mais pas beaucoup !) :

- Vous pouvez construire un château en hauteur ou en longueur. Vous ne pouvez pas ajouter de pièces devant ou derrière.



Incorrect



OK

- Vous DEVEZ utiliser toutes les pièces indiquées sur la carte.

