

FR



**Âges :** 3-6 ans.



**Nb de joueurs :** A partir d'un enfant + 1 adulte.



**Contenu :** 50 cartes "photo" + 20 cartes "jeux guidés".



**But du jeu :** Développer le langage, la logique et le sens de l'observation.



**Préparation du jeu :** Etaler devant l'enfant les 50 cartes "photo" ou une série de votre choix, puis proposer différentes activités.

**Les jeux de langage permettent à l'enfant d'enrichir son vocabulaire.**

**Quelques exemples :**

- Prononcer un mot qui correspond à une des photos. Demander à l'enfant de répéter le mot et de retrouver la carte qui correspond à ce mot.
- Montrer une carte à l'enfant et lui demander de dire le mot qui correspond à cette photo.
- Montrer une carte à l'enfant et lui demander de la nommer et de la décrire.
- Montrer 2 ou 3 cartes à l'enfant et lui demander de raconter une histoire où l'on retrouve les mots correspondants aux photos.

Pour les plus grands :

- Montrer une carte à l'enfant et lui demander par quelle lettre de l'alphabet commence le mot correspondant à cette photo.

**Les jeux guidés permettent à l'enfant de développer son sens de l'observation en composant des suites logiques.** Utiliser les 20 cartes "jeux guidés" pour jouer avec l'enfant. Les réponses sont présentées au dos de la carte.



Retrouve et nomme **les objets de la salle de bain**  
parmi les cartes du jeu



Réponses  
parmi les 50 cartes du jeu



Objets de la salle de bain



Jouets



Objets qui coupent



Objets de la cuisine



Objets électriques



Vêtements et chaussures



Objets du jardin



Meubles



Objets qui ont des dents



Objets de la table



Outils



Objets qui roulent



Objets que l'on peut remplir d'eau



Objets qui émettent un son



Objets sur lesquels on peut s'asseoir



Objets très fragiles



Objets que l'on range dans le cartable



Objets qui peuvent être très chauds



Objets de la chambre



Objets du salon