

GUINNESS WORLD RECORDS CHALLENGES

GUINNESS WORLD RECORDS® CHALLENGES

Avec ce jeu officiel, testez vos connaissances du GUINNESS WORLD RECORDS et réalisez des records pour défier vos adversaires !

RÈGLE DU JEU

Contenu

- 1 plateau de jeu GUINNESS WORLD RECORDS
- 150 cartes (600 questions tirées du livre GUINNESS WORLD RECORDS)
- 20 cartes-challenge :
 - 10 cartes-challenge « 30 secondes » (Orange)
 - 10 cartes-challenge « Meilleur Temps » (Violettes)
- 1 livret « Guide des challenges »
- 1 carnet de scores
- 1 balle de ping-pong
- 5 pions
- 1 dé



Objets nécessaires pour jouer (non inclus)

- 1 Smartphone ou chronomètre avec une précision de 0,01 seconde
- 1 bouteille d'eau de 500 ml
- 10 paires de chaussettes (au minimum)
- 1 paquet de 52 cartes (ou un paquet de 52 cartes-questions issu du jeu).
- 1 pièce de monnaie (10 centimes, 1 € ou 2€)
- 25 pièces de monnaie de même valeur (2 centimes ou 5 centimes ou 10 centimes ou 50 centimes ou 1 €)
- 5 verres (ou gobelets)
- 25 trombones en métal
- 10 feuilles de papier format A4
- 12 cuillères à thé en acier inoxydable

2 Types de cartes

CARTES-QUESTIONS



Au recto : photo d'un détenteur de record du GUINNESS WORLD RECORDS en situation
 Au verso : description du record établi ainsi que 4 questions en rapport avec ce record (600 questions au total).



CARTES-CHALLENGE

30 secondes (cartes ORANGE)
 Réalisez le challenge indiqué sur la carte et établissez le meilleur score en 30 secondes.

Meilleur temps (cartes VIOLETTES)
 Réalisez le challenge indiqué sur la carte le plus vite possible pour faire le meilleur score.

REMARQUES CONCERNANT LES DÉFIS

- Ce jeu de société vous offre la possibilité de tenter d'établir l'un des records du GUINNESS WORLD RECORDS. Les exigences minimales de chacune des cartes de défi ont été définies afin de favoriser la jouabilité du jeu pour des joueurs de tout âge. Même si vous relevez un défi en respectant les exigences indiquées, cela ne signifie pas forcément que vous avez établi un record du GUINNESS WORLD RECORDS, car les exigences minimales sur la carte pour les records du GUINNESS WORLD RECORDS peuvent être plus élevées.
- Les records peuvent aussi être tentés ailleurs, y compris sur notre site www.guinnessworldrecords.com, et peuvent donc dans certains cas avoir déjà été établis à un niveau supérieur au minimum indiqué. De plus, tous les records du GUINNESS WORLD RECORDS doivent être approuvés par GUINNESS WORLD RECORDS et nécessitent d'être l'objet de preuves évidentes. Il en est de même pour les records que vous pouvez tenter dans le cadre du jeu de société.
- En conséquence, si vous voulez tenter d'établir un record en sorte qu'il puisse être homologué par GUINNESS WORLD RECORDS, le plus simple est de vous rendre sur le site www.guinnessworldrecords.com où vous trouverez des informations indiquant si le record a déjà été établi et, si c'est le cas, quel en est le niveau actuel. Pour établir un record officiel du GUINNESS WORLD RECORDS, rendez-vous sur le site www.guinnessworldrecords.com.

1. BUT DU JEU

Être le premier à franchir la ligne d'arrivée avec 3 cartes-challenge en sa possession pour gagner la partie !
Vous devez détenir au moins une carte violette "Meilleur temps" et une carte orange "30 secondes", et la troisième peut être de n'importe quelle couleur.
Défiez vos adversaires, montrez vos compétences et améliorez vos connaissances sur les records du livre **GUINNESS WORLD RECORDS** !

2. Préparation

1. Chaque joueur choisit un pion.
2. Tous les pions sont placés sur la case START.
3. Les cartes-questions GUINNESS WORLD RECORDS sont mélangées et divisées en 2 paquets de taille à peu près égale pour être placés, côté images visibles, aux endroits prévus sur le plateau de jeu.
4. Les cartes-challenge orange sont mélangées (idem pour les violettes). Selon le nombre de joueurs, on place aux endroits prévus sur le plateau le nombre de cartes-challenge nécessaires :
 - 2 joueurs :** 3 cartes "Meilleur Temps" + 3 cartes "30 Secondes"
 - 3 joueurs :** 5 cartes "Meilleur Temps" + 5 cartes "30 Secondes"
 - 4 joueurs :** 7 cartes "Meilleur Temps" + 7 cartes "30 Secondes"
 - 5 joueurs :** 9 cartes "Meilleur Temps" + 9 cartes "30 Secondes"

Le choix des cartes se fait au hasard.

***NOTE :** certaines cartes peuvent être exclues si les accessoires nécessaires à la réalisation du challenge ne sont pas disponibles.

Pour relever les défis, nous vous recommandons de lire les règles indiquées dans le guide ci-joint.

Les **côtés**
du **Dé**



NOTE IMPORTANTE : les cartes du jeu peuvent ne plus être à jour car les enregistrements officiels des records sont en constante évolution.

• Attention ! Ne convient pas aux enfants de moins de 36 mois. Petits éléments. Danger d'étouffement. Nous vous conseillons de conserver cet emballage pour référence ultérieure. Photos non contractuelles. Les couleurs et les formes de ce produit peuvent différer de celles représentées sur l'emballage. Fabriqué en R.P.C.

• Waarschuwing! Niet geschikt voor kinderen jonger dan 36 maanden. Bevat kleine onderdelen die afgebroken en ingeslikt kunnen worden. De doos bewaren voor verdere referenties. Afbeeldingen niet contractueel verbonden. Geproduceerd in China.

©2018 Guinness World Records.
Tous droits réservés.



Édité par **MEGABLEU**
Z.I. La Beaugeardière,
Randonnai
61190 Tourouvre au Perche
France



www.megableu.fr

3. DÉROULEMENT du jeu

1. Le plus jeune joueur commence et lance le dé.
2. Si le dé indique un chiffre (de 1 à 4), vous avancez votre pion sur le plateau du nombre indiqué.
Si le dé indique une couleur, vous avancez votre pion directement sur la prochaine case challenge de la couleur correspondante.

CASE QUESTION :

- Prenez une carte-questions de l'un des 2 paquets et répondez à la question correspondant au chiffre indiqué par le dé.
La question est lue par le joueur situé à votre gauche.
- La description du record figurant en haut de la carte doit être lue à chaque fois qu'une carte-questions est utilisée.

RAPPEL ! Le chiffre indiqué par le dé correspond au numéro de la question qui doit être posée.

Exemple : si le dé indique le chiffre 3. Vous devez avancer votre pion de 3 cases et devez répondre à la question 3 de la carte choisie.

CASE CHALLENGE :

- Pour accéder aux cases challenge, il existe 2 manières différentes :
 1. Si le dé indique une couleur, vous pouvez directement déplacer votre pion sur la case challenge la plus proche, correspondant à la couleur indiquée par le dé.
 2. Si le dé indique un chiffre et qu'en comptant le nombre de cases correspondant à ce chiffre, vous arrivez sur une case challenge.
- Vous devez alors prendre sur la pile une carte-challenge de la couleur correspondant à celle du dé ou bien défier un autre joueur qui a déjà réalisé ce même challenge et obtenir un meilleur score que lui.
- Si vous battez le record minimum indiqué sur la carte ou bien si vous battez le record réalisé par l'un de vos adversaires, vous gardez la carte-challenge et inscrivez votre score sur le carnet fourni.

RAPPEL ! Les cartes gagnées sont placées devant le joueur et doivent être clairement visibles afin que tous les joueurs puissent avoir connaissance de l'évolution du jeu et savoir à tout moment quel joueur détient quel record.

- » Si vous répondez correctement à la question ou si vous battez un record, lancez à nouveau le dé et rejouez.
- » Si vous ne répondez pas correctement à la question ou si ne vous parvenez pas à battre le record, c'est au tour du joueur situé à votre droite.

3. Si vous franchissez la case START sans détenir les trois cartes-challenge nécessaires (dont au moins 1 orange et 1 violette), vous devez refaire un tour du plateau pour obtenir le ou les challenges manquants. Si vous arrivez sur la case START, vous pouvez alors effectuer un challenge de la couleur de votre choix.

4. Le GAGNANT

Le premier joueur à franchir la case START avec en sa possession trois cartes-challenge (dont au moins deux de couleurs différentes) est le gagnant du jeu **GUINNESS WORLD RECORDS CHALLENGES** !