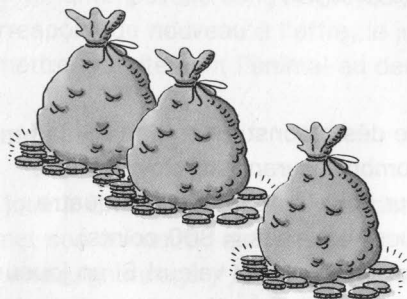


JEU EN RACCOURCI

Pour une partie rapide, les enchères se font toujours pour 2 animaux.



Auteur: Rüdiger Koltze

Design: Ravensburger

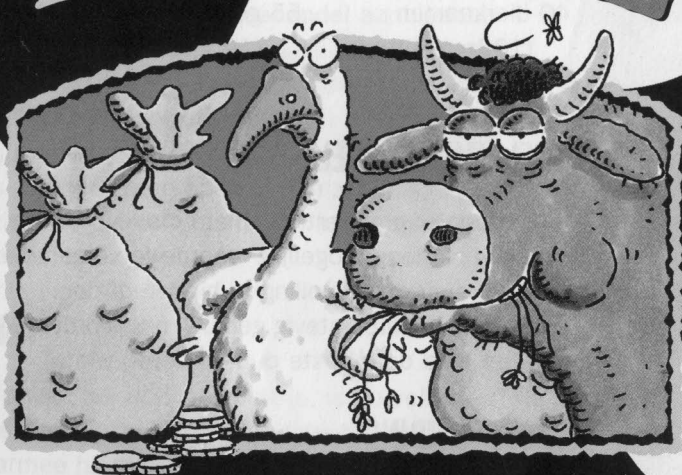
Illustrations: Tevor Dunton

© 2001 Ravensburger Spieleverlag

Ravensburger B.V.
Neonweg 2A · Postbus 289
NL-3800 AG Amersfoort

Rüdiger Koltze

KOEHANDEL.



Règle de jeu
en Français
incluse.

221027

Ravensburger

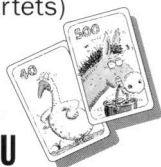
Ravensburger

Jeu de cartes pour 3 - 5 joueurs
de 10 à 99 ans



CONTENU

40 cartes animaux
(10 quartets)



55 cartes argent
(10 x valeur 0, 20 x
valeur 10, 10 x valeur
50, 5 x valeurs 100,
200 et 500)

BUT DU JEU

Chaque joueur tente de rassembler des quartets d'animaux dont la valeur est la plus élevée possible. Pour cela, le joueur participe à des ventes aux enchères ou passe par maquignonnage / koehandel, pratique qui permet de bluffer.

La victoire revient finalement à celui qui en fin de partie, totalise le maximum de points.

PRÉPARATIFS

Mélanger soigneusement les cartes animaux et les empiler à l'envers sur la table. Trier les cartes d'argent par valeur. Pour commencer, chaque joueur obtient deux cartes de 0 point (cartes de bluff), quatre cartes de 10 points et une carte de 50 points.

Ces cartes constituent le capital de départ. Poser les cartes d'argent restantes également en

**Le vainqueur est le
joueur ayant le plus
grand nombre de
points**

**Mélanger les cartes
animaux et les dis-
poser faces cachées
sur table. Trier
l'argent selon la
valeur. Chacun
reçoit 2 x 0, 4 x 10,
1 x 50**

