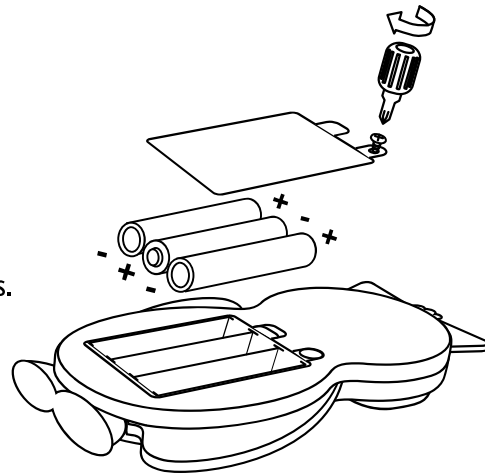


INSTALLATION DES PILES : (à faire par un adulte)

1. Ouvrir le compartiment avec un tournevis.
2. Insérer 3 piles alcalines AAA (non incluses) en suivant les polarités.
3. Refermer le compartiment avec le tournevis.



Attention !

- Le changement de piles devra être effectué par un adulte ou bien sous le contrôle d'un adulte.
 - Insérer correctement les piles en respectant les signes de polarité (+) et (-) inscrits sur les piles et le produit.
 - Ne pas essayer de recharger des piles non rechargeables.
 - Les piles rechargeables doivent être rechargées sous la surveillance d'un adulte.
 - Les piles rechargeables doivent être retirées du produit avant d'être rechargées.
 - Ne pas mettre les bornes en court-circuit.
 - Ne pas mélanger des piles neuves et usagées, et ne pas mélanger des piles de type différent (par exemple: rechargeables et alcalines, standard et alcalines).
 - Ne pas essayer d'alimenter le produit en électricité en utilisant l'alimentation secteur ou tout autre système d'alimentation indépendant.
 - Enlever les piles en cas de non-utilisation prolongée.
 - Les piles usagées doivent être retirées du produit.
 - Se débarrasser des piles en toute sécurité pour l'environnement.
 - Ne pas jeter les piles usagées dans un feu. Risque d'explosion.
 - Examiner régulièrement le produit pour détecter s'il a subi éventuellement des dommages dans la partie électrique.
- En cas de dommage, ne pas jouer avec le produit avant complète réparation.
- Conserver les informations ci-dessus pour une référence future.

Notice à conserver

- Attention ! Ne convient pas aux enfants de moins de 36 mois. Petits éléments. Danger d'étouffement. Nous vous conseillons de conserver cet emballage pour référence ultérieure. Photos non contractuelles. Les couleurs et les formes de ce produit peuvent différer de celles représentées sur l'emballage. Fabriqué en R.P.C.
 - Waarschuwing! Niet geschikt voor kinderen jonger dan 36 maanden. Bevat kleine onderdelen die afgebroken en ingeslikt kunnen worden. De doos bewaren voor verdere referenties. Afbeeldingen niet contractueel verbonden. De kleuren en vormen van het product kunnen afwijken van de afbeelding voorgesteld op de verpakking. Geproduceerd in China. Ce symbole signifie que ce produit ne doit pas être jeté dans une poubelle à ordures ménagères. Veuillez porter ce produit dans un point de collecte spécifique pour les équipements électriques et électroniques.
- ©2016 MEGABLEU, France. Idea Design 2016. Tous droits réservés.



MEGABLEU

Z.I. La Beaugeardière
61 190 Randonnai - France
Tél.: +33 (0)2 33 85 25 00

www.megableu.com

CARTES magiques

3 ans et + **1 joueur et plus**

Alphabet

CONTENU DE LA BOÎTE :

- 1 lecteur* de cartes « I-Bou »,
- 44 cartes,
- 1 étui de rangement pour les cartes,
- 1 notice.

*fonctionne avec 3 piles AAA non fournies.

PRÉSENTATION :

Le coffret "CARTES MAGIQUES" est un jeu éducatif et amusant pour les enfants âgés de plus de 3 ans.

Le lecteur intégré dans l'aile d'I-Bou lit le code au dos de chaque carte et donne vie aux images avec leur description, des histoires étonnantes et des situations de jeux.

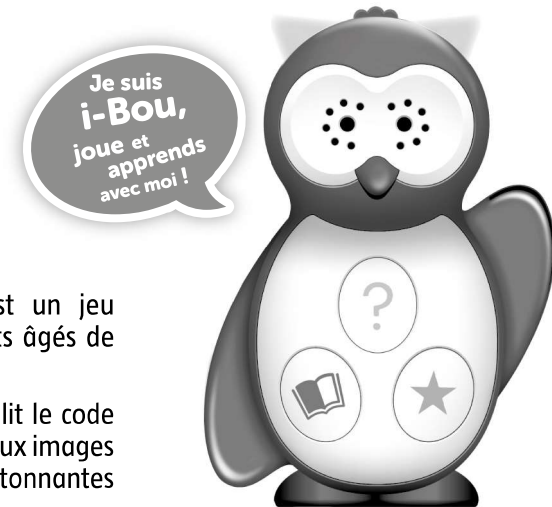
Avec "CARTES MAGIQUES", l'enfant enrichit ses **connaissances**, s'amuse et développe l'**écoute** et la **concentration**. La situation de jeu entraîne sa **mobilité** et sa **concentration**.

Les "CARTES MAGIQUES" existent en 3 versions :

Alphabet : une lettre, une histoire pour apprendre l'alphabet.

Maternelle : pour élargir les connaissances sur des thèmes accessibles aux jeunes enfants (les saisons, les métiers, les contraires, les instruments de musique, les couleurs, les formes et les moyens de transport).

Animaux : pour élargir les connaissances sur les animaux du monde, leur milieu de vie, leur alimentation et leurs habitudes. Chaque animal raconte sa propre histoire drôle !



Alphabet
Ref. 678 027






Maternelle
Ref. 678 028

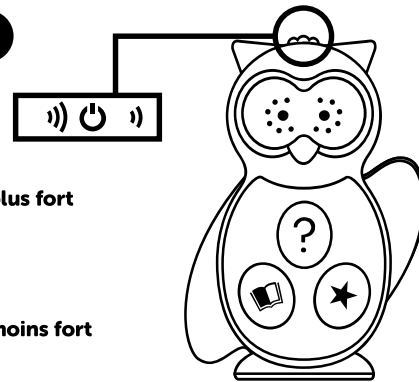


Animaux
Ref. 678 026

LE FONCTIONNEMENT D'I-BOU :

Bouton ON / OFF
(situé sur la tête d'I-Bou) :

-  position ON / Son plus fort
-  position OFF
-  position ON / Son moins fort



Le lecteur de cartes :

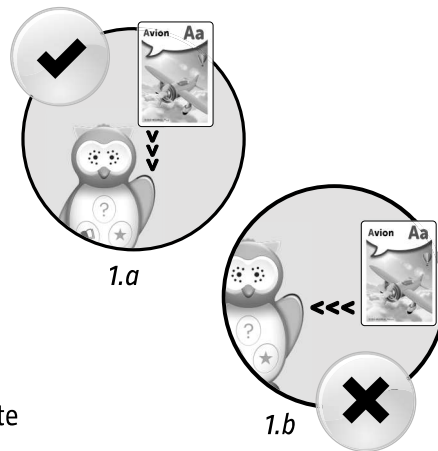
Le lecteur de cartes est situé dans son aile gauche.

La carte doit être glissée dans l'aile d'I-Bou de haut en bas jusqu'au point d'arrêt (voir image 1.a).

La carte doit rester dans le lecteur I-Bou lorsqu'elle est en cours d'utilisation.




Si la carte n'est pas insérée correctement (voir image 1.b) ou si elle est enlevée en cours de lecture, vous entendez un son « bip ». Il faut l'insérer à nouveau.

Familiarisez-vous avec le lecteur I-Bou et ensuite montrez le fonctionnement à l'enfant.



Les touches de fonction :

Lorsqu'une carte est glissée dans l'aile, le lecteur « lit » le code et donne les informations correspondantes.

-  Pour entendre à nouveau la lettre et le mot de la carte.
-  Pour écouter l'histoire.
-  Pour entendre la situation de jeu.

Remarques :

Le lecteur I-Bou fonctionne uniquement avec les cartes incluses dans ce coffret.

Il peut aussi fonctionner sans carte. Appuyez sur les touches et vous entendrez toutes les descriptions, histoires et jeux stockés dans sa mémoire.




Il peut aussi devenir un objet avec lequel votre enfant peut s'amuser n'importe où (un téléphone portable, un livre, une radio, ...).

Les cartes peuvent également être utilisées seules comme un jeu de mémoire.

LES JEUX :

Jouer avec le lecteur I-Bou et les cartes :

Choisissez une carte et faites-la glisser de haut en bas dans l'aile d'I-Bou (il n'y a pas d'ordre à respecter).

-  **Ecouter** la lettre et le mot de la carte.
-  Chaque lettre a une histoire ! Les images « prennent vie » et **racontent des histoires** étonnantes avec des poèmes et des chansons.
-  Une **situation de jeu** pour s'amuser seul ou en équipe !

Ce jeu invite les enfants à devenir un animal, une plante ou encore un objet, avec des chansons, des sons et de la musique.

Exemple :

*« Tout à coup ... te voilà transformé en avion qui vole au-dessus des nuages ! »
(Bruit d'avion). Tout le monde imite l'avion en vol ! Les grands peuvent aussi venir s'amuser avec les enfants, cela va devenir le jeu préféré de toute la famille !*

Jouer avec le lecteur I-Bou sans les cartes :

L'enfant peut jouer avec I-Bou **n'importe où**, seul ou avec des amis (lors d'un voyage, pendant une fête, ou dans la voiture ...).

En appuyant sur les touches d'I-Bou, l'enfant peut accéder aux situations de jeu, écouter les histoires et apprendre les lettres de l'alphabet sans utiliser les cartes.

Appuyez à nouveau pour écouter l'histoire suivante ou pour jouer.

Jouer avec les cartes (sans le lecteur I-Bou) :

1. Apprendre l'alphabet :

Montrez à l'enfant une carte et demandez-lui d'**identifier** la lettre inscrite.

Demandez-lui de **trouver d'autres objets** commençant par la même lettre.

2. Jeux de mémoire :

Laissez l'enfant choisir les cartes avec les images qu'il préfère. Avec l'enfant, disposez les **cartes en ligne**, dans un certain ordre et nommez l'image représentée sur chaque carte. Retournez ensuite les cartes en les gardant dans le même ordre (le nombre de cartes peut varier selon l'âge de l'enfant).

Nommez les images et demandez à l'enfant de **retrouver** la bonne carte.