

## Cars Race Game

### Contents

- 1 spinner
- 24 racing track pieces
- 6 Cars characters
- 4 plastic bases

### Preparations

Use all 24 racing track pieces to create an exciting track. Each player chooses a Cars character and places it in one of the bases. There are more cars than bases, making it possible to choose a different car to play with each time. Position all the cars at the start on the racing track.

### The game

The youngest player starts the game. Spin the spinner when it's your turn. The following options exist:

[a.] If you spin this, you can move forward by the same number of racing track pieces.

[b.] Oh dear, you've got a flat tyre!

Unfortunately, you have to miss a turn to fix your puncture.

[c.] Oil slick on the track. Your car starts to skid and only comes to rest two spaces back.

[d.] Wow, you're going really fast! You can overtake the racing driver in first place. You land one space ahead of him/her. If you're already leading the race, you get to move ahead by one space.

Who wins?

The first player to cross the finish is the winner!

### Variations

If you want to play for longer, you can of course agree at the start to race two or three laps. This can be very exciting if there are two players; it may take a bit too long if there are four players. If you're going to race several laps, you must close the track and not set it up in a straight line.



**NL** Opgelet: Wegens de kleine onderdelen is dit spel niet geschikt voor kinderen jonger dan 3 jaar. Bewaar de doos voor raadpleging in de toekomst.

**D** Vorsicht: Dieses Spiel enthält kleine Teile an denen Kinder ersticken können und ist deshalb ungeeignet für Kinder unter 3 Jahren. Schachtel mit Herstelleranschrift bitte aufbewahren.

**F** Ne convient pas à un enfant de moins de 36 mois, car ce produit contient des éléments de petites dimensions pouvant être absorbés. Informations à conserver pour référence ultérieure.

**GB** Caution: Not suitable for children under 3 years of age due to small parts. Keep the box for future reference.



© Disney  
www.disney.com

Made by Koninklijke Jumbo B.V., part of JumboDiset.  
P.O. Box 2224, 1500 GE Zaandam, the Netherlands.  
© Koninklijke Jumbo B.V., all rights reserved.

www.jumbo.eu



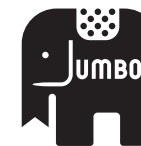
00944



# Race Game

Spelregels / Spielregeln

Règles du jeu / Rules of the Game



00944

## Cars Race Game

### Inhoud

- 1 spinner
- 24 racebaan stukken
- 6 Cars figuren
- 4 plastic voetjes

### Vorbereitung

Gebruik alle 24 racebaan stukken om een mooi parcours te leggen. Iedere speler kiest een Cars figuur en plaatst het op een voetje. Er zijn meer autootjes dan voetjes; zo kan je telkens een ander autootje kiezen om mee te spelen. Plaats alle autootjes op het racebaan stuk met de startlijn.

### Het spel

De jongste speler begint.

Als het jouw beurt is, draai je aan de spinner.

Het volgende kan gebeuren:

- [a.] Draai je dit, dan mag je evenveel racebaanstukken vooruit als het cijfer aan geeft.
- [b.] O jee, je hebt een lekke band! Helaas je moet een beurt overslaan om je band te plakken.
- [c.] Olie op de weg. Je auto raakt in een slip en komt pas 2 baanstukken terug tot stilstand.
- [d.] Wow, jij gaat snel zeg! Je mag de koploper van de race inhalen. Je komt hierdoor 1 stapje voor hem/haar te staan. Ben je zelf de koploper, dan ga je 1 stapje vooruit.

Wie wint?

Degene die als eerste de start/finish lijn weer passeert, is de winnaar.

### Variaties

Als je langer wilt spelen, kun je natuurlijk ook van te voren afspreken dat je 2, of misschien zelfs 3 rondjes gaat racen. Als je met 2 spelers speelt, kan dit erg spannend zijn; bij 4 spelers gaat het waarschijnlijk iets te lang duren. Als je meerdere rondjes gaat racen, moet de baan natuurlijk wel sluiten en niet bijvoorbeeld in een rechte lijn liggen.



## Cars Race Game

### Inhalt

- 1 Drehscheibe
- 24 Rennbahnstücke
- 6 Cars-Figuren
- 4 Stellfüße

### Vorbereitung

Aus allen 24 Rennbahnstücken wird eine spannende Rennstrecke gelegt. Jeder Spieler wählt eine Cars-Figur und stellt sie auf den Stellfuß. Zu dem Spiel gehören mehr Autos als Stellfüße, sodass die Spieler immer wieder ein anderes Auto auswählen können, mit dem sie spielen. Alle Autos werden auf das Rennbahnstück mit der Startlinie gestellt.

### Das Spiel

Der jüngste Spieler fängt an. Der Spieler, der am Zug ist, dreht an der Drehscheibe. Dann ergeben sich folgende Möglichkeiten:

- [a.] Zeigt die Drehscheibe auf diese Abbildung, darf der Spieler um so viele Rennbahnstücke vorziehen, wie die Zahl angibt.
- [b.] Oh je, du hast einen leeren Reifen! Der Spieler muss leider eine Runde aussetzen, um den Reifen zu reparieren.
- [c.] Öl auf der Fahrbahn. Dein Auto gerät ins Schleudern und kommt erst 2 Bahnstücke weiter hinten zum Stillstand.
- [d.] Super, du fährst ja schnell! Du darfst den Spieler überholen, der an der Spitze fährt. und deine Spielfigur 1 Schritt vor ihn/sie stellen. Wenn du selbst vorn liegst, darfst du 1 Schritt nach vorne ziehen.

Wer gewinnt?

Wer als Erster wieder über die Start/Ziel-Linie fährt, ist der Gewinner.

### Variationen

Wenn ihr länger spielen möchtet, könnt ihr natürlich auch vor Spielbeginn vereinbaren, dass ihr 2 oder vielleicht sogar 3 Runden fahrt. Wenn 2 Spieler spielen, kann das sehr spannend sein; bei 4 Spielern dauert diese Variante wahrscheinlich zu lange. Wenn die Spieler vereinbaren, dass sie mehrere Runden fahren möchten, muss die Rennbahn natürlich eine Ringform haben (also keine gerade Linie).



## Cars Race Game

### Contenu

- 1 tourniquet
- 24 cases de circuit
- 6 véhicules Cars
- 4 socles en plastique

### Avant de commencer

Utilise toutes les cases du circuit pour construire un beau parcours. Chacun des joueurs choisit ensuite un véhicule Cars et le pose sur son socle. Comme il y a plus de voitures que de socles, tu peux choisir à chaque fois une nouvelle voiture pour courir la course. Place toutes les voitures sur la ligne de départ.

### Le jeu

Le joueur le plus jeune commence. Lorsque c'est à son tour de jouer, chaque coureur fait tourner le tourniquet. Les illustrations indiquent les actions suivantes :

- [a.] Bien joué ! Tu peux avancer du même nombre de cases de circuit que le nombre indiqué.
- [b.] Pas de chance, tu as un pneu crevé... Tu dois donc passer ton tour pour le réparer.
- [c.] Il y a de l'huile sur le circuit. Ta voiture fait un dérapage et recule de 2 cases.
- [d.] Bravo, tu vas très vite ! Tu peux maintenant rattraper le coureur qui en tête de course. Tu places ta voiture sur la case qui est devant lui. Si c'est toi qui es en tête, alors tu avances d'une case. Qui a gagné ?

Le coureur qui franchit en premier la ligne d'arrivée, a gagné.

### Variantes

Les joueurs peuvent disputer une course plus longue. Il leur suffit pour cela de convenir au préalable de courir 2, voir 3 tours. Si vous jouez à trois, le suspense va être intense. À 4 joueurs, la partie risque par contre d'être un peu ennuyeuse. Et souvenez-vous que si la course fait plusieurs tours, le circuit doit être rond et non pas en ligne droite !

