

MEMO DINGO



ans years
años Jahre
7-99

F GB D E I
P NL S DK RUS



F Règle du jeu



7 - 99 ans



2 - 4



20 min

Contenu du jeu : 80 tuiles animaux - 40 paires.

But du jeu : Gagner le maximum de paire animaux.

Déroulement du jeu : Toutes les tuiles animaux sont mélangées et disposées faces cachées sur la table.

Le plus jeune joueur commence puis on joue dans le sens des aiguilles d'une montre.

Le 1er joueur retourne deux tuiles animaux de son choix faces visibles et il les montre aux autres joueurs :

- **Si les deux animaux sont différents**, il les repose faces cachées aux mêmes emplacements. C'est alors au tour du joueur suivant de retourner deux cartes.
- **Si les deux animaux sont identiques**, il gagne les tuiles et les pose devant lui. Il peut alors rejouer et retourner à nouveau 2 tuiles de son choix.

Et ainsi de suite tant qu'il reste des tuiles sur la table.

Fin de la partie : Quand toutes les paires animaux ont été retrouvées, chaque joueur compte combien de tuiles il a gagnées. Celui qui en a le plus grand nombre; remporte la partie.

N.B. En cas d'égalité, c'est le dernier joueur à avoir trouvé une paire qui gagne.