



F



Je t'invite au château !

Jeux Ravensburger® n° 22 283 4

Un jeu de parcours féerique pour 2 à 4 joueurs à partir de 3 ans.

Design: vitamin-be.de

CONTENU :

- 1 plateau de jeu (en deux parties),
- 4 pions Sofia + 4 socles
- 12 cartes Amulette
- 1 dé Couleurs



Princesse Sofia est en route pour le château royal. L'amulette d'Avalor qu'elle porte toujours autour du cou l'aide souvent à avancer plus vite. Mais de temps en temps, elle l'en empêche et la fait reculer de plusieurs cases. Accompagnez Princesse Sofia et aidez-la à revenir chez elle !

LE BUT DU JEU consiste à atteindre le premier le château (= la case jaune) avec son pion Sofia.

PRÉPARATION

Avant la première partie, détachez soigneusement toutes les pièces en carton prédécoupées des planches.
Avant chaque partie, assemblez le plateau de jeu et placez-le au milieu de la table, à portée de main de tous les joueurs. Chacun choisit un pion Sofia, le coince dans son socle et le place sur la case Départ. Mélangez les cartes Amulette, face cachée, et placez la pile à côté du plateau. Gardez le dé à proximité.

DÉROULEMENT DU JEU

Le plus jeune joueur commence. La partie se poursuit dans le sens des aiguilles d'une montre.

Quand vient ton tour, lance le dé et avance ton pion jusqu'à la prochaine case de la couleur obtenue. Si tu atteins une case déjà occupée par un autre pion, tu le renvoies à la case Départ.

Lorsque tu es très proche du château, la tension monte : si le dé indique une couleur qui ne correspond à aucune case devant toi, tu es obligé(e) de reculer jusqu'à la case précédente de cette couleur.

CARTES AMULETTE

Si le dé indique le symbole Amulette, tu peux piocher la carte supérieure de la pile et la retourner. Quel ami de Sofia



représente-t-elle ? Trouve-le sur le plateau de jeu et place ton pion Sofia sur la case de la couleur correspondante.

Tu peux garder la carte Amulette. Lorsqu'il ne reste plus de cartes Amulette dans la pile, remélangez-les et formez une nouvelle pioche.

LA PARTIE PREND FIN dès que le premier joueur a atteint la case jaune devant le château. Il a ramené Sofia chez elle et **REMPORTE LA PARTIE**.



© Disney Visit DisneyJunior.com

© 2014 Ravensburger Spieleverlag