

RÉSUMÉ

Voici un résumé des différentes phases de jeu devant être effectuées à chaque tour de jeu.

Les Renforts

- un tiers des territoires occupés
- régiments supplémentaires par continent détenu
- échanger les cartes "Risk"
- (Renforts pour l'armée neutre dans une partie à 2 joueurs)

Les Combats

- lancer une attaque
- mener l'attaque en lançant les dés
- continuer l'attaque si désiré
- occuper le territoire conquis si l'attaque est un succès
- lancer une nouvelle attaque si désiré
- une fois les attaques terminées, prendre une carte "Risk" si un ou plusieurs territoires ont été conquis

Les Manoeuvres

- déplacer les régiments d'un territoire à un autre territoire voisin si désiré

FIN DE VOTRE TOUR DE JEU

© 1994 Tonka Corporation.

Service Consommateurs:

Nous fabriquons chacun de nos jeux et jouets avec le plus grand soin. Si celui que vous venez de recevoir présente le moindre défaut, écrivez-nous. Décrivez-le en quelques mots, indiquez la date de votre achat et envoyez votre lettre, avec vos nom et adresse à:

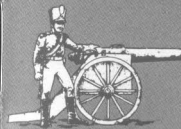
Pour la France:
Kenner Parker France S.A.,
14 rue Scandicci,
93500 Pantin.

Pour la Belgique:
S.A. Hasbro N.V.,
Boulevard International 55/4,
1070 Bruxelles.

Pour la Suisse:
Hasbro Schweiz AG,
Alte Bremgartenstrasse 2,
CH-8965 Berikon.



14025F0594



RISK

REGLES

