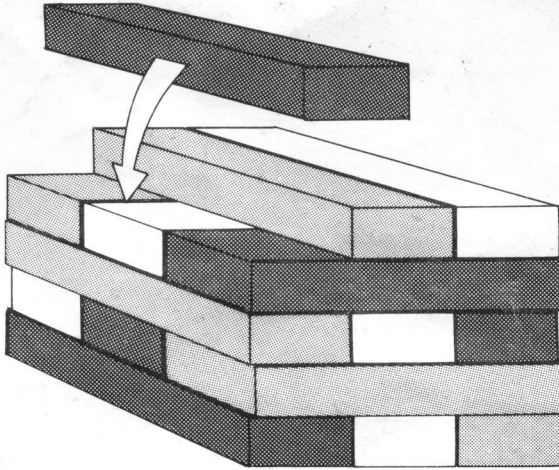


TIMBER, le jeu d'action pour tout le monde.

Mode d'emploi: Construisez une tour dont chaque couche se compose de 3 couleurs différentes.

Veillez à faire alterner le sens des cubes à chaque couche, jusqu'à ce qu'il ne reste plus aucune cube (voir dessin).



La tour est bâtie et on commence à jouer.

Règles du jeu.

1. On joue à 6 joueurs au maximum.
2. Le premier joueur jette le dé. Selon la couleur obtenue, il retire une cube et la met au sommet de la tour en sens inverse (les cubes n'ont pas toutes la même épaisseur, ce qui permet de les enlever sans peine).
3. Les autres joueurs agissent de la même façon. La couche supérieure doit se composer de 3 cubes avant qu'une nouvelle couche ne puisse être entamée. La tour se fait de plus en plus haute, et de moins en moins stable!

Jusqu'à ce qu'un des joueurs n'arrive plus à contrôler ses nerfs, et que la tour s'écroule. Les autres crient '**TIMBER**'.

Le malheureux joueur se voit éliminé et les autres se mettent à construire une nouvelle tour.

Ainsi le jeu continue jusqu'à ce qu'il ne reste plus qu'un seul vainqueur.

4. Enlevez et ajoutez les cubes avec une seule main.
5. Il est interdit de retirer des cubes faisant partie de la couche supérieure ou de celle en-dessous de la couche supérieure.