

 **Age :** 4-8 ans

 **Nombre de joueurs :** 2-4 joueurs

 **Contenu :** 32 tuiles « chat » - 16 paires

 **But du jeu :** Gagner le maximum de paire de chat.

 **Déroulement de la partie :**

Toutes les tuiles « chat » sont mélangées et disposées faces cachées sur la table. Le plus jeune joueur commence puis on joue dans le sens des aiguilles d'une montre. Le 1^{er} joueur retourne deux tuiles « chat » de son choix faces visibles et il les montre aux autres joueurs :

- **Si les deux chats sont différents,** il les repose faces cachées aux mêmes emplacements. C'est alors au tour du joueur suivant de retourner deux cartes.
- **Si les deux chats sont identiques,** il gagne les tuiles et les pose devant lui. Il peut alors rejouer et retourner à nouveau 2 tuiles de son choix.

Et ainsi de suite tant qu'il reste des tuiles sur la table.

Fin de la partie : Quand toutes les paires de chats ont été retrouvées. Chaque joueur compte combien de tuiles il a gagnées. Celui qui en a le plus grand nombre ; remporte la partie.

N.B. En cas d'égalité, c'est le dernier joueur à avoir trouvé une paire qui gagne.

