

Le jeu des vraies princesses

À partir de 5 ans
De 2 à 5 joueurs

Contenu

- 1 couronne
- 48 cartes dont :
 - 11 paires de «Ce que font toujours les vraies princesses» (cartes roses)
 - 11 paires de « Ce que ne font jamais les vraies princesses » (cartes bleues)
 - 4 cartes «Règle du jeu»

Le but du jeu est de gagner un maximum de points en rassemblant des paires de princesses et en essayant de conserver la couronne sur la tête, car elle donne un pouvoir spécial.



Préparation du jeu

Chaque joueur reçoit 5 cartes, puis 4 autres sont étalées face visible au milieu de la table. Si une paire de princesses apparaît, elle est retirée du jeu et remplacée par deux nouvelles cartes. Les cartes restantes constituent la pioche.



Déroulement du jeu

Les joueurs jouent chacun leur tour dans le sens des aiguilles d'une montre. À son tour, un joueur peut :

- **Soit prendre l'une des 4 cartes étalées sur la table**, mais seulement si elle lui permet de faire une paire. Dans ce cas, le joueur remplace la carte qu'il vient de prendre par une de la pioche. Attention, comme en début de partie, si une paire apparaît, elle est immédiatement retirée du jeu.
- **Soit piocher une carte dans le jeu d'un autre joueur**, sans regarder. En échange, il lui donne une carte de son jeu.

À la fin de son tour, si un joueur a assemblé une paire, il la pose devant lui et reprend des cartes dans la pioche pour avoir à nouveau 5 cartes en main.

Le pouvoir de la couronne

Si un joueur pose une paire de « Ce que font toujours les vraies princesses » (cartes roses), il prend la couronne et la garde sur sa tête jusqu'à ce qu'un autre joueur découvre une nouvelle paire de cartes roses et récupère la couronne. La couronne donne un pouvoir spécial : celui qui la possède peut regarder dans le jeu de n'importe quel joueur, au moment où il la pose sur sa tête, mais aussi à chacun de ses tours de jeu. C'est très utile pour choisir les cartes intéressantes !

Fin du jeu

Quand la dernière carte de la pioche est prise, chaque joueur joue une dernière fois, puis le jeu s'arrête.

Les joueurs comptent leurs points :



2 points pour
les paires roses



1 point pour
les paires bleues

Celui qui porte la couronne à la fin de la partie remporte 2 points supplémentaires. Le joueur qui a le plus de points a gagné.

Variante pour les plus jeunes

Le jeu se déroule comme un jeu de mémo : l'objectif est de retrouver les paires de princesses. Les cartes sont étalées face cachée sur la table. À son tour, chaque joueur retourne deux cartes.

- **Si elles sont différentes**, il les remet en place face cachée et le tour passe au joueur suivant.
- **Si elles sont identiques**, il les conserve et rejoue. Dès qu'il assemble une paire de « Ce que font toujours les vraies princesses » (cartes roses), il met la couronne sur sa tête et la conserve jusqu'à ce qu'un autre joueur en trouve une autre. Au moment où il pose la couronne sur sa tête, il a le droit de retourner une carte de son choix et de la regarder en secret.

Lorsque toutes les paires ont été retrouvées, on compte les points :



2 points pour
les paires roses



1 point pour
les paires bleues

Le joueur qui a le plus de points a gagné.