

CHEF MANIAC (Carrefour 3373 s.d.)

2 joueurs à partir de 4 ans.

Jeu d'adresse, précision et observation.

Règle reconstituée avec ajout de variantes par Clom

Contenu

1 cuisinier debout, bras écartés

2 assiettes blanches

2 x 6 ingrédients : plat de spaghettis, pizza, poulet, hamburger, bouteille de vin, gâteau

1 dé spécial reprenant ces 6 ingrédients

1 règle de jeu

Préparatifs

Le cuisinier est placé debout, au milieu de la table.

Les 2 assiettes sont posées sur ses mains.

On répartit les ingrédients entre les 2 joueurs.

Chacun choisit un côté de jeu.

Le jeu – version expresse

Le plus jeune commence et lance le dé.

Il charge sur son plateau l'objet indiqué par le dé.

Si cet ingrédient est déjà sur l'assiette, le joueur passe son tour.

L'autre joueur fait de même.

Au point de déséquilibre, les objets tombent. Celui qui a causé la chute, a perdu la partie.

Variante 1

Idem mais on donne un jeton à qui a causé la chute. Le premier arrivé à 5 jetons a perdu.

Variante 2

Le joueur peut choisir le côté où déposer son objet. La position d'équilibre peut être mieux gérée et, semble-t-il, le jeu devenir plus amusant. Pour la suite, soit perte à la 1^e chute, soit attendre les 5 jetons.

Variante 3

On peut procéder à l'inverse avec les mêmes variantes : déposer les ingrédients sur les 2 plateaux au départ et, selon la face du dé, retirer l'objet désigné.