



CROC DOG



Règle du jeu

BUT DU JEU

Prenez les os du chien dans son écuelle, mais surtout ne le réveillez pas ce chien là a vraiment un sale caractère.

COMMENT JOUER

L'un des joueurs pioche une carte. La carte indique la quantité et la couleur des os que le joueur doit prendre dans l'écuelle en utilisant la pince en forme de patte de chat et surtout en essayant de ne pas réveiller le chien.

Un petit conseil : appuyez le moins possible sur l'écuelle en prenant les os, vous limiterez les risques de réveiller le chien.



Si le joueur parvient à prendre le nombre d'os de la couleur requise, il garde les os pris au chien et passe la pince à son voisin (dans le sens des aiguilles d'une montre) qui lire une carte à son tour.



Si le chien se jette sur un joueur, ce dernier est éliminé. S'il reste encore plusieurs joueurs, le jeu continue jusqu'à ce qu'il ne reste qu'un seul joueur qui est alors déclaré vainqueur.

POUR 1 JOUEUR ET PLUS - A PARTIR DE 4 ANS - NE CONVIENT PAS AUX ENFANTS DE MOINS DE 35 MOIS
PRÉSENCE DE PETITS ÉLÉMENTS SUSCEPTIBLES D'ÊTRE AVALÉS
PRODUIT NON CONTRACTUEL - LES COULEURS, LES DÉTAILS ET LE CONTENU PEUVENT VARIER DE 1 À 10 ILLUSTRATION
Ce jeu fonctionne avec 3 piles alcalines LR6 (pas fournies).

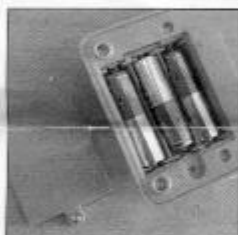


VEUILLEZ PRENDRE NOTE DE NOTRE ADRESSE POUR RÉFÉRENCES ET TERNEMENTS
© Golath B.V., NL 8351 KR Halbeem, © Golath France, Service Clientèle, Route de Strasbourg, 27700 Durtal, France.

Contenu du jeu

1 Chien, 1 écuelle, 1 pince, 20 cartes, 24 os de couleurs.
(6 rouges, 6 bleus, 6 jaunes, 6 blancs)

Notice de Montage



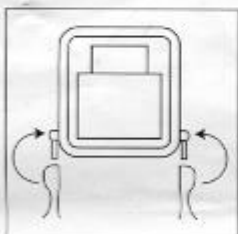
ALIMENTATION

Ce jeu fonctionne avec 3 piles alcalines LR6 (non fournies) de 1,5V d'une capacité de 7,5Ah, 1,2W.

INSTALLATION DES PILES

Ouvrez le compartiment situé sous l'écuelle. Installez 3 piles alcalines LR6 de 1,5V en respectant le sens des polarités. Refermez le compartiment à piles.

- Le échange d'accumulateurs doit se faire sous la surveillance d'un adulte.
- Ne pas remplacer les piles sans la présence d'un adulte.
- Les piles ou accumulateurs doivent être mis en place en respectant la polarité.
- Les accumulateurs doivent être enlevés du jeu avant d'être chargés (s'il est possible).
- Ne pas mélanger des piles ou accumulateurs neufs et usagés.
- Différents types de piles ou accumulateurs ne doivent pas être mélangés.
- Utilisez le type de pile ou accumulateurs recommandés.
- Les piles ou accumulateurs usagés doivent être enlevés du jeu.
- Les bornes d'une pile ou d'un accumulateur ne doivent pas être mises en court-circuit.
- Ne pas essayer de recharger des piles non rechargeables.
- Ne pas essayer de tordre les piles.
- Jeter les piles d'une façon correcte et sécuritaire.



INSTALLATION DU JEU

1. Installez le chien devant son écuelle en faisant ses pattes aux endroits prévus de part et d'autre de l'écuelle. Insérez les barres blanches à l'intérieur des pattes du chien.



2. Faites doucement pivoter la tête du chien vers la droite et poussez la en arrière.

3. Versez les os dans l'écuelle et mélangez-les bien.

4. Mélangez soigneusement les cartes et posez les face contre terre sur la table.

5. Placez l'interrupteur Marche/Arrêt, situé sur l'écuelle, en position ON (Marche).